

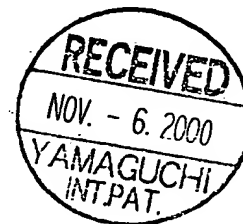
PCT

NOTICE INFORMING THE APPLICANT OF THE
COMMUNICATION OF THE INTERNATIONAL
APPLICATION TO THE DESIGNATED OFFICES

(PCT Rule 47.1(c), first sentence)

From the INTERNATIONAL BUREAU

To:

YAMAGUCHI, Kunio
Hirayama Building 5F
15-2, Uchikanda 1-chome
Chiyoda-ku
Tokyo 101-0047
JAPON

Date of mailing (day/month/year) 26 October 2000 (26.10.00)		IMPORTANT NOTICE	
Applicant's or agent's file reference S99P1103WO00			
International application No. PCT/JP99/02046	International filing date (day/month/year) 16 April 1999 (16.04.99)	Priority date (day/month/year)	
Applicant SONY CORPORATION et al			

1. Notice is hereby given that the International Bureau has communicated, as provided in Article 20, the international application to the following designated Offices on the date indicated above as the date of mailing of this Notice:
US

In accordance with Rule 47.1(c), third sentence, those Offices will accept the present Notice as conclusive evidence that the communication of the international application has duly taken place on the date of mailing indicated above and no copy of the international application is required to be furnished by the applicant to the designated Office(s).

2. The following designated Offices have waived the requirement for such a communication at this time:
JP

The communication will be made to those Offices only upon their request. Furthermore, those Offices do not require the applicant to furnish a copy of the international application (Rule 49.1(a-bis)).

3. Enclosed with this Notice is a copy of the international application as published by the International Bureau on
26 October 2000 (26.10.00) under No. WO 00/64161

REMINDER REGARDING CHAPTER II (Article 31(2)(a) and Rule 54.2)

If the applicant wishes to postpone entry into the national phase until 30 months (or later in some Offices) from the priority date, a demand for international preliminary examination must be filed with the competent International Preliminary Examining Authority before the expiration of 19 months from the priority date.

It is the applicant's sole responsibility to monitor the 19-month time limit.

Note that only an applicant who is a national or resident of a PCT Contracting State which is bound by Chapter II has the right to file a demand for international preliminary examination.

REMINDER REGARDING ENTRY INTO THE NATIONAL PHASE (Article 22 or 39(1))

If the applicant wishes to proceed with the international application in the national phase, he must, within 20 months or 30 months, or later in some Offices, perform the acts referred to therein before each designated or elected Office.

For further important information on the time limits and acts to be performed for entering the national phase, see the Annex to Form PCT/IB/301 (Notification of Receipt of Record Copy) and Volume II of the PCT Applicant's Guide.

The International Bureau of WIPO 34, chemin des Colombettes 1211 Geneva 20, Switzerland Facsimile No. (41-22) 740.14.35	Authorized officer J. Zahra Telephone No. (41-22) 338.83.38
--	---

This Page Blank (usp10)

PATENT COOPERATION TREATY

PCT

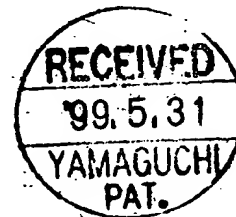
NOTIFICATION OF RECEIPT OF
RECORD COPY

(PCT Rule 24.2(a))

From the INTERNATIONAL BUREAU

To:

YAMAGUCHI, Kunio
Hirayama Building 5F
15-2, Uchikanda 1-chome
Chiyoda-ku
Tokyo 101-0047
JAPON



Date of mailing (day/month/year) 12 May 1999 (12.05.99)	IMPORTANT NOTIFICATION
Applicant's or agent's file reference S99P1103WO00	International application No. PCT/JP99/02046

The applicant is hereby notified that the International Bureau has received the record copy of the international application as detailed below.

Name(s) of the applicant(s) and State(s) for which they are applicants:

SONY CORPORATION et al (for all designated States except US)
NAKANO, Hiroshi et al (for US)

International filing date : 16 April 1999 (16.04.99)

Priority date(s) claimed :

Date of receipt of the record copy
by the International Bureau : 30 April 1999 (30.04.99)

List of designated Offices :

National : JP,US

ATTENTION

The applicant should carefully check the data appearing in this Notification. In case of any discrepancy between these data and the indications in the international application, the applicant should immediately inform the International Bureau.

In addition, the applicant's attention is drawn to the information contained in the Annex, relating to:

☒ time limits for entry into the national phase

☒ confirmation of precautionary designations

☐ requirements regarding priority documents

A copy of this Notification is being sent to the receiving Office and to the International Searching Authority.

The International Bureau of WIPO
34, chemin des Colombettes
1211 Geneva 20, Switzerland

Facsimile No. (41-22) 740.14.35

Authorized officer:

Susumu Kubo

Telephone No. (41-22) 338.83.38

This Page Blank (uspto)

P C T



国際調査報告

(法 8 条、法施行規則第40、41条)
[P C T 1 8 条、P C T 規則43、44]

出願人又は代理人 の書類記号 S99P1103W000	今後の手続きについては、国際調査報告の送付通知様式(P C T / I S A / 2 2 0) 及び下記 5 を参照すること。	
国際出願番号 P C T / J P 9 9 / 0 2 0 4 6	国際出願日 (日.月.年) 1 6 . 0 4 . 9 9	優先日 (日.月.年)
出願人 (氏名又は名称) ソニー株式会社		

国際調査機関が作成したこの国際調査報告を法施行規則第41条 (P C T 1 8 条) の規定に従い出願人に送付する。
この写しは国際事務局にも送付される。

この国際調査報告は、全部で 2 ページである。

☐ この調査報告に引用された先行技術文献の写しも添付されている。

1. 国際調査報告の基礎

a. 言語は、下記に示す場合を除くほか、この国際出願がされたものに基づき国際調査を行った。

☐ この国際調査機関に提出された国際出願の翻訳文に基づき国際調査を行った。

b. この国際出願は、ヌクレオチド又はアミノ酸配列を含んでおり、次の配列表に基づき国際調査を行った。

☐ この国際出願に含まれる書面による配列表

☐ この国際出願と共に提出されたフレキシブルディスクによる配列表

☐ 出願後に、この国際調査機関に提出された書面による配列表

☐ 出願後に、この国際調査機関に提出されたフレキシブルディスクによる配列表

☐ 出願後に提出した書面による配列表が出願時における国際出願の開示の範囲を超える事項を含まない旨の陳述書の提出があった。

☐ 書面による配列表に記載した配列とフレキシブルディスクによる配列表に記録した配列が同一である旨の陳述書の提出があった。

2. ☐ 請求の範囲の一部の調査ができない (第 I 欄参照)。

3. ☐ 発明の単一性が欠如している (第 II 欄参照)。

4. 発明の名称は ☒ 出願人が提出したものを承認する。
☐ 次に示すように国際調査機関が作成した。

5. 要約は ☒ 出願人が提出したものを承認する。

☐ 第 III 欄に示されているように、法施行規則第47条 (P C T 規則38.2(b)) の規定により
国際調査機関が作成した。出願人は、この国際調査報告の発送の日から 1 カ月以内にこ
の国際調査機関に意見を提出することができる。

6. 要約書とともに公表される図は、

第 1 3 図とする。 ☒ 出願人が示したとおりである。

☐ なし

☐ 出願人は図を示さなかった。

☐ 本図は発明の特徴を一層よく表している。

This Page Blank (uspto)

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁶ H04N7/08, H04N5/92, H04N7/52

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁶ H04N7/025-7/088, H04N5/91-5/956, H04N7/24-7/68

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報	1922-1996年
日本国公開実用新案公報	1971-1999年
日本国登録実用新案公報	1994-1999年
日本国実用新案登録公報	1996-1999年

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

JOIS (JICSTファイル) SDDI, SDTI

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
Y A	上浦良雄、「パケット伝送SDTI (Serial Data Transport Interface)」映像情報メディア学会誌、Vol. 51 No. 11 pp. 1826~1834 (東京) 1997年	1-10, 12-15 11
Y	J P, 62-129654, A (カシオ計算機株式会社) 17. 8月. 1987 (17. 08. 87) (ファミリーなし)	1-8
Y	J P, 55-053740, A (日本電気株式会社) 19. 4月. 1980 (19. 04. 80) (ファミリーなし)	1-8
Y	J P, 05-046550, A (富士通株式会社) 26. 2月. 1993 (26. 02. 93) (ファミリーなし)	9, 10, 12-15

☐ C欄の続きにも文献が列挙されている。☐ パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの
「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの
「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す)
「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献
「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの
「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの
「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの
「&」同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

29. 06. 99

国際調査報告の発送日

21:07.99

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁 (ISA / JP)
郵便番号 100-8915
東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官 (権限のある職員)

藤内 光武

5 P

9648

電話番号 03-3581-1101 内線 3581

This Page Blank (uspto)



特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(51) 国際特許分類6 H04N 7/08, 5/92, 7/52	A1	(11) 国際公開番号 WO00/64161 (43) 国際公開日 2000年10月26日(26.10.00)
(21) 国際出願番号 PCT/JP99/02046 (22) 国際出願日 1999年4月16日(16.04.99) (71) 出願人 (米国を除くすべての指定国について) ソニー株式会社(SONY CORPORATION)[JP/JP] 〒141-0001 東京都品川区北品川6丁目7番35号 Tokyo, (JP) ソニー・ユナイテッド・キングダム・リミテッド (SONY UNITED KINGDOM LIMITED)[GB/GB] 4SB、ハンブシャー RG22、ページングストーク、 バイエイブルス、ジェイズ クローズ Hampshire, (GB) (72) 発明者 ; および (75) 発明者 / 出願人 (米国についてのみ) 中野 宏(NAKANO, Hiroshi)[JP/JP] 岩崎康夫(IWASAKI, Yasuo)[JP/JP] 村上芳弘(MURAKAMI, Yoshihiro)[JP/JP] 岩本哲也(IWAMOTO, Tetsuya)[JP/JP] 田原勝己(TAHARA, Katsumi)[JP/JP] 坂本 斉(SAKAMOTO, Hitoshi)[JP/JP] 〒141-0001 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内 Tokyo, (JP)		ウィルキンソン・ジェイムズ・ヘッドリー (WILKINSON, James Hedley)[GB/GB] 4SB、ハンブシャー RG22、ページングストーク、 バイエイブルス、ジェイズ クローズ ソニー・ユナイテッド・キングダム・リミテッド内 Hampshire, (GB) (74) 代理人 弁理士 山口邦夫, 外(YAMAGUCHI, Kunio et al.) 〒101-0047 東京都千代田区内神田1丁目15番2号 平山ビル5階 Tokyo, (JP) (81) 指定国 JP, US 添付公開書類 国際調査報告書

(54) Title: METHOD AND DEVICE FOR DATA TRANSMISSION

(54) 発明の名称 データ伝送方法およびデータ伝送装置

TRANSFER MODE TIMING MODE	SYNCHRONOUS (同期)	ISOCRONOUS (等時)	ASYNCHRONOUS (非同期)
NORMAL (ノーマル)	基準1倍速 1	基準変速 2	非同期 パッキング 6
ADVANCED (アドバンス)	O/E反転 3	O/E反転 変速 4	
DUAL (デュアル)	フィールド パッキング 5	フィールド パッキング 5	
RESERVED	規定せず NOT SPECIFIED	規定せず NOT SPECIFIED	

1 ... REFERENCE DOUBLE SPEED

2 ... REFERENCE CHANGE SPEED

3 ... O/E INVERSION

4 ... O/E INVERSION CHANGE SPEED

5 ... FIELD PACKING

6 ... ASYNCHRONOUS PACKING

(57) Abstract

Data indicating a transfer mode of a transmission packet, as well as data indicating a timing mode of a transmission packet, is inserted in a payload unit contained in a transmission packet of a serial digital transfer interface (SDTI). A transfer mode includes, in addition to an asynchronous transfer mode, a synchronous transfer mode and an isochronous transfer mode. A timing mode which specifies with which field of a transmission frame a transmission packet is to be synchronized in transferring the transmission packet, includes a normal mode using a first field, an advanced mode using a second field and a dual mode using both fields. A system delay between transmission and reception can be minimized by a proper setting of a timing mode.

(57)要約

シリアル・デジタル・トランスファ・インタフェース (S D T I) の伝送パケットに含まれるペイロード部に伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入し、またこのペイロード部に伝送パケットのタイミングモードを示すデータを挿入する。転送モードとしては非同期転送モードの他に同期転送モードと等時転送モードがある。タイミングモードは、伝送フレームのどのフィールドに同期させて伝送パケットを転送するかを規定するもので、第1フィールドを使用するノーマルモード、第2フィールドを使用するアドバンスドモード、両フィールドを使用するデュアルモードがある。タイミングモードの設定の仕方によっては送受信間のシステム遅延を最小にすることができる。

PCTに基づいて公開される国際出願のパンフレット第一頁に掲載されたPCT加盟国を同定するために使用されるコード(参考情報)

AE	アラブ首長国連邦	DM	ドミニカ	KZ	カザフスタン	RU	ロシア
AG	アンティグア・バーブーダ	DZ	アルジェリア	LC	セントルシア	SD	スーダン
AL	アルバニア	EE	エストニア	LI	リヒテンシュタイン	SE	スウェーデン
AM	アルメニア	ES	スペイン	LK	スリ・ランカ	SG	シンガポール
AT	オーストリア	FI	フィンランド	LR	リベリア	SI	スロヴェニア
AU	オーストラリア	FR	フランス	LS	レソト	SK	スロヴァキア
AZ	アゼルバイジャン	GA	ガボン	LT	リトアニア	SL	シエラ・レオネ
BA	ボスニア・ヘルツェゴビナ	GB	英国	LU	ルクセンブルグ	SN	セネガル
BB	バルバドス	GD	グレナダ	LV	ラトヴィア	SZ	スワジランド
BE	ベルギー	GE	グルジア	MA	モロッコ	TD	チャード
BF	ブルキナ・ファソ	GH	ガナ	MC	モナコ	TG	トーゴ
BG	ブルガリア	GM	ガンビア	MD	モルドヴァ	TJ	タジキスタン
BJ	ベナン	GN	ギニア	MG	マダガスカル	TM	トルクメニスタン
BR	ブラジル	GR	ギリシャ	MK	マケドニア旧ユーゴスラヴィア	TR	トルコ
BY	ベラルーシ	GW	ギニア・ビサウ		共和国	TT	トリニダード・トバゴ
CA	カナダ	HR	クロアチア	ML	マリ	TZ	タンザニア
CF	中央アフリカ	HU	ハンガリー	MN	モンゴル	UA	ウクライナ
CG	コンゴ	ID	インドネシア	MR	モリタニア	UG	ウガンダ
CH	スイス	IE	アイルランド	MW	マラウイ	US	米国
CI	コートジボワール	IL	イスラエル	MX	メキシコ	UZ	ウズベキスタン
CN	中国	IN	インド	MZ	モザンビーク	VN	ヴェトナム
CR	コスタ・リカ	IS	アイスランド	NE	ニジェール	YU	ユーゴスラヴィア
CU	キューバ	IT	イタリア	NL	オランダ	ZA	南アフリカ共和国
CY	キプロス	JP	日本	NO	ノルウェー	ZW	ジンバブエ
CZ	チェッコ	KE	ケニア	NZ	ニュージーランド		
DE	ドイツ	KG	キルギスタン	PL	ポーランド		
DK	デンマーク	KP	北朝鮮	PT	ポルトガル		
		KR	韓国	RO	ルーマニア		

明細書

データ伝送方法およびデータ伝送装置

技術分野

この発明はデータ伝送方法およびデータ伝送装置に関する。詳しくは、非同期転送モードとは別の転送モードを規定したり、データを伝送するタイミングを規定することによって、伝送すべきデータの目的に合致した伝送形態を実現できるようにしたものである。

背景技術

ディジタルデータを伝送する伝送フォーマットとして、SMPTEで規格化されたSMPTE-259M「10-bit 4:2:2 Component and 4fsc Composite Digital Signals - Serial Digital Interface」(以下「SDI (Serial Digital Interface) フォーマット」という)のディジタル信号シリアル伝送フォーマットが知られている。この伝送規格は、ディジタルコンポーネントビデオ信号(D1信号)やディジタルコンポジット信号(D2信号)などを伝送するための規格である。

この伝送フォーマットでは周知のように、オーディオデータやその他のデータをアンシラリーデータ領域に挿入して伝送できる規格となっているが、圧縮されたデータ(映像データ)をアクティブビデオ領域に挿入して伝送するようなフォーマットとはなっていない。

このような圧縮データでも伝送できるように伝送フォーマットを規格化したのは、SMPTE-305M「Serial Data Transport Interface」(以下「SDTI フォーマット」という)である。つまりこれはSDIフォーマットのうちアクティブビデオエリアACVに相当するSDTIフォーマット上のペイロード(Payload)部に、固定長データの他に、圧縮されたビデオデータや、オーディオデータなどの可変長のデータを挿入して伝送できるようにしたものである。

ところで、このSDTIフォーマットは、これらのデータを具体的にどのような形態で伝送するのか、その伝送形式は定められていない。

そこで、この発明はこのような従来の課題を解決したものであって、データ特に、他のデータなどと共に若しくは単独で映像データを伝送するときの伝送形態を規定することによって、伝送目的に合ったデータ伝送を実現できるようにしたものである。

発明の開示

請求の範囲1に記載したこの発明に係るデータ伝送方法では、映像フレーム1ラインの区間を、終了同期符号が挿入される終了同期符号領域と、補助データが挿入される補助データ領域と、開始同期符号が挿入される開始同期符号領域と、映像信号を含むデータが挿入されるペイロード領域とで構成するシリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースの伝送パケットを伝送するデータ伝送方法において、上記ペイロード領域に上記伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入する第1のステップと、上記第1のステップで上記転送モードを示すデータが挿入された上記伝送パケットをシリアル変換して転送する第2のステップとを有することを特徴とする。

請求の範囲5に記載したこの発明に係るデータ伝送装置では、映像フレーム1ラインの区間を、終了同期符号が挿入される終了同期符号領域と、補助データが挿入される補助データ領域と、開始同期符号が挿入される開始同期符号領域と、映像信号およびまたは音声信号を含むデータが挿入されるペイロード領域とで構成されるシリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースの伝送パケットを伝送するデータ伝送装置において、上記映像信号を圧縮するデータ圧縮器と、上記伝送パケットのペイロード領域に、上記圧縮されたデータを挿入して上記シリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースのフォーマットに変換するエンコーダと、このエンコード出力をシリアル変換するパラレル・シリアル変換器とで構成され、上記エンコーダには、上記ペイロード領域に上記伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入する手段を有することを特徴とする。

請求の範囲9に記載したこの発明に係るデータ伝送方法では、映像フレーム1

ラインの区間を、終了同期符号が挿入される終了同期符号領域と、補助データが挿入される補助データ領域と、開始同期符号が挿入される開始同期符号領域と、映像信号を含むデータが挿入されるペイロード領域とで構成されるシリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースの伝送パケットを伝送するデータ伝送方法において、上記ペイロード領域に上記伝送パケットのタイミングモードを示すデータを挿入する第1のステップと、上記第1のステップで上記タイミングモードが挿入された上記伝送パケットをシリアル変換して転送する第2のステップとを有することを特徴とする。

請求の範囲13に記載したこの発明に係るデータ伝送装置では、映像フレーム1ラインの区間を、終了同期符号が挿入される終了同期符号領域と、補助データが挿入される補助データ領域と、開始同期符号が挿入される開始同期符号領域と、映像信号およびまたは音声信号を含むデータが挿入されるペイロード領域とで構成されるシリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースの伝送パケットを伝送するデータ伝送装置において、上記映像信号を圧縮するデータ圧縮器と、上記伝送パケットのペイロード領域に、上記圧縮されたデータを挿入して上記シリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースのフォーマットに変換するエンコーダと、このエンコード出力をシリアル変換するパラレル・シリアル変換器とで構成され、上記エンコーダには、上記ペイロード領域に上記伝送パケットのタイミングモードを示すデータを挿入する手段を有することを特徴とする。

この発明では、シリアル・デジタル・トランスファ・インタフェース（SDTI）の伝送パケットに含まれるペイロード部、具体的にはこのペイロード部のデータブロック領域のデータ種別を示すタイプ領域の近傍の領域に伝送パケットの転送モードを示すデータが挿入される。転送モードとしては非同期転送モードの他に同期転送モードと等時転送モードがある。

圧縮されたビデオデータなどを伝送する場合、送信側と受信側とを同期させながらデータを伝送させたり、さらには高速伝送や2チャンネルの映像データを多重伝送するときに、送信側と受信側とを同期させながらデータを伝送する必要があるからである。

またSDTIフォーマットの伝送パケットに含まれるペイロード部、具体的に

はこのペイロード部のうち、データブロック領域のデータ種別を示すタイプ領域の近傍の領域に、伝送 packets を伝送するときのタイミングモードを示すデータが挿入される。タイミングモードは、同期転送モードと等時転送モードの何れのモードにも設定される。タイミングモードの設定の仕方によっては送受信間のシステム遅延を最小にすることができる。

図面の簡単な説明

図 1 は、この発明を適用できる SDTI-CP フォーマットのマッピング例を示す構成図である。

図 2 は、EAV およびヘッダデータのフォーマットを示す構成図である。

図 3 は、可変長ブロックのフォーマットを示す構成図である。

図 4 は、システムアイテムの構成図である。

図 5 は、タイムコードの構成図である。

図 6 は、メタデータセットの構成図である。

図 7 は、システムアイテムを除くアイテムの構成図である。

図 8 は、SDTI-CP エlement フレームの構成図である。

図 9 は、MPEG-2 ピクチャ編集メタデータの構成図である。

図 10 は、オーディオアイテムのエlement データブロックの構成図である。

図 11 は、5 フレームシーケンスを示すタイミングチャートである。

図 12 は、オーディオ編集メタデータの構成図である。

図 13 は、転送モードとタイミングモードとの関係を示す図である。

図 14 A ~ 図 14 D は、同期転送モードおよび非同期転送モードとタイミングモードとにおけるコンテンツ・パッケージの挿入位置関係を示す図である。

図 15 A ~ 図 15 F は、アイソクロナス転送モードとタイミングモードとにおけるコンテンツ・パッケージの挿入位置関係を示す図である。

図 16 は、非同期転送モードを説明するためのデータ伝送装置の概要を示す系統図である。

図 17 A ~ 図 17 F は、そのデータ転送を説明するタイミングチャートである。

図 18 は、同期転送モードを説明するためのデータ伝送装置の概要を示す系統図

である。

図 19 A～図 19 K は、同期転送モードにおけるノーマルタイミングモードでのデータ転送を説明するタイミングチャートである。

図 20 A、図 20 B は、圧縮データとイネーブルパルス関係を示すタイミングチャートである。

図 21 A～図 21 K は、同期転送モードにおけるアドバンスドモードでのデータ転送を説明するタイミングチャートである。

図 22 は、同期転送モードにおけるデュアルタイミングモードを採用したときのデータ伝送装置の概要を示す系統図である。

図 23 A～図 23 H は、同期転送モードにおけるデュアルタイミングモードでのデータ転送を説明するタイミングチャートである。

図 24 A～図 24 C は、アイソクロナンスモードでのデータマッピング例を示す図である。

図 25 は、アイソクロナンスモードにおけるノーマルタイミングモードを採用したときのデータ伝送装置の概要を示す系統図である。

図 26 A～図 26 C は、多重データのデータマッピング例を示す図である。

図 27 A～図 27 T は、アイソクロナンスモードにおけるノーマルタイミングモードでのデータ転送を説明するタイミングチャートである。

図 28 A～図 28 T は、アドバンスドタイミングモードでのデータ転送を説明するタイミングチャート図である。

図 29 A、図 29 B は、アドバンスドタイミングモードでのデータマッピング例を示す図である。

図 30 は、SDTI-CP エンコーダの一実施形態を示す要部の系統図である。

図 31 A～図 31 E は、その動作説明に供するデータマッピング例を示す図である。

発明を実施するための最良の形態

以下、図面を参照しながら、この発明の実施の形態について説明する。本実施の形態においては、映像や音声の素材等のデータをパッケージ化してそれぞれの

アイテム（例えばピクチャアイテム(Picture Item)やオーディオアイテム(Audio Item)）を生成すると共に、各アイテムに関する情報やメタデータ等をパッケージ化して1つのアイテム（システムアイテム(System Item)）を生成し、これらのアイテムをパッケージ化する。このパッケージ化されたものをコンテンツ・パッケージと言う。さらに、このコンテンツパッケージから伝送パケットを生成して、SMPTE 305M (Society of Motion Picture and Television Engineers 305M) で規格化されたSDTI（シリアルディジタルトランファインターフェイス）を用いて伝送するものである。

このSDTIはSMPTE 259Mで規格化されたSDIフォーマットの伝送パケットに対してアンシラリー領域に各種ヘッダ情報を挿入したものである。SDIフォーマットについて次に説明する。

このSDIフォーマットは映像1フレームに配置した場合、NTSC 525方式のデジタルのビデオ信号は、水平方向に1ライン当たり1716（4+268+4+1440）ワード、垂直方向は525ラインで構成されている。また、PAL 625方式のデジタルのビデオ信号は、水平方向に1ライン当たり1728（4+280+4+1440）ワード、垂直方向は625ラインで構成されている。ただし、10ビット/ワードである。

各ラインについて、第1ワードから第4ワードまでの4ワードは、ビデオ信号の領域である1440ワードのアクティブビデオ領域の終了を示し、アクティブビデオ領域と後述するアンシラリデータ領域とを分離するための符号EAV (End of Active Video) を格納する領域として用いられる。

また、各ラインについて、第5ワードから第272ワードまでの268ワードは、アンシラリデータ領域として用いられ、ヘッダ情報等が格納される。第273ワードから第276ワードまでの4ワードは、アクティブビデオ領域の開始を示し、アクティブビデオ領域とアンシラリデータ領域とを分離するための符号SAV (Start of Active Video) を格納する領域として用いられ、第277ワード以降がアクティブビデオ領域とされている。

このアクティブビデオ領域にD1信号やD2信号のデジタルビデオ信号が挿入される。SDTIフォーマットは上述したSDIフォーマットのアクティブビ

デオ領域をD 1 信号やD 2 信号のみならず、圧縮映像データやコンピュータデータなどの各種データを挿入できるように、アクティブビデオ領域と同じ領域にペイロード領域が設けられている。

さらにSDTIフォーマットは、アンシラリデータ領域に各種ヘッダデータが挿入されるヘッダデータ領域が設けられている。ヘッダデータ領域の詳細は後述する。

SDTIフォーマットのペイロード領域に上述した各種のアイテムを挿入したのが本発明に係るSDTI-CPフォーマットである。

図1にSDTI-CPフォーマットを映像フレームに配置した例を示す。図1に示すようにペイロード領域にシステムアイテム、ピクチャーアイテム、オーディオアイテム、補助アイテム（オグジュアリーアイテム）がこの順序で配置される。なお、図1において、括弧内の数字はPAL 625方式のビデオ信号の数値を示しており、括弧がない数字はNTSC 525方式のビデオ信号の数値を示している。以下、NTSC方式についてのみ説明する。

終了同期符号EAVの構成を図2を参照して説明する。この符号EAVは、3FFh, 000h, 000h, XYZh (hは16進表示であることを示しており以下の説明でも同様である) とされている。

「XYZh」は、ビットb9が「1」に設定されると共に、ビットb0, b1が「0」に設定される。ビットb8はフィールドが第1あるいは第2フィールドのいずれであることを示すフラグであり、ビットb7は垂直ブランキング期間を示すフラグである。またビットb6は、4ワードのデータがEAVであるかSAVであることを示すフラグである。このビットb6のフラグは、EAVのときに「1」とされると共にSAVのときに「0」となる。またビットb5～b2は誤り検出訂正を行うためのデータである。

次に、アンシラリデータ領域に含まれるヘッダデータ (Header Data) の構成を同じく図2に示す。ヘッダデータの最初は、ヘッダデータ認識用のデータ「ADF (Ancillary data flag)」として、固定パターン000h, 3FFh, 3FFhが配されている。この固定パターンに続いて、「DID (Data ID)」および「SDID (Secondary data ID)」が設けられている。このDIDおよびSDIDはアンシ

ラリーデータ部の属性を示す。D I DおよびS D I Dはこの属性がユーザアプリケーションであることを示す固定パターン1 4 0 h, 1 0 1 hが配される。

「Data Count」は、「Line Number-0」から「Header CRC1」までのワード数を示すものであり、ワード数は4 6ワード(2 E h)とされている。

「Line Number-0, Line Number-1」は、映像フレームのライン番号を示すものであり、NTSC 5 2 5方式ではこの2ワードによって1から5 2 5までのライン番号が示される。また、PAL方式6 2 5方式では1から6 2 5までのライン番号が示される。

「Line Number-0, Line Number-1」に続いて、「Line Number CRC0, Line Number CRC1」が配されており、この「Line Number CRC0, Line Number CRC1」は、「D I D」から「Line Number-1」までの5ワードのデータに対するCRC (cyclic redundancy check codes) であり、伝送エラーのチェックに用いられる。

「Code & A A I (Authorized address identifier)」では、S A VからE A Vまでのペイロード領域のワード長がどのような設定とされているか、および送出側や受取側のアドレスがどのようなデータフォーマットとされているか等の情報が示される。

「Destination Address」はデータ受取側(送出先)のアドレスであり、「Source Address」はデータ送出側(送出元)のアドレスである。

「Source Address」に続く「Block Type」は、ペイロード領域がどのような形式とされているか、例えば固定長か可変長かを示すものであり、ペイロード領域が可変長の形式であるときには圧縮データが挿入される。ここで、S D T I - C Pフォーマットでは、各アイテムは可変長ブロック(Variable Block)となされている。このため、S D T I - C Pフォーマットでの

「Block Type」は固定データ1 C 1 hとされる。

「CRC Flag」は、ペイロード領域の最後の2ワードにCRCが置かれ

ているか否かを示すものである。

また、「CRC Flag」に続く「Data extension flag」は、ユーザーデータ packets を拡張しているか否かを示している。

「Data extension flag」に続いて4ワードの「Reserved」領域が設けられる。次の「Header CRC 0, Header CRC 1」は、「Code & AAI」から「Reserved 4」までのデータに対するCRC (cyclic redundancy check codes) であり、伝送エラーのチェックに用いられる。次の「Check Sum」は、全ヘッダデータに対するCheck Sumコードであり、伝送エラーのチェックに用いられる。

また、図1のペイロード領域では、ビデオやオーディオ等のアイテムのデータがSDTIフォーマットの可変長ブロックの形式としてパッケージ化される。図3は可変長ブロックのフォーマットを示している。「Separator」および「End Code」は可変長ブロックの開始と終了を示すものであり、「Separator」の値は「309h」、「End Code」の値は「30Ah」に設定されている。

それ以外にもSDTIフォーマットでは、固定長ブロックが定義されている。なおSDTI-CPフォーマットではSDTIフォーマットの可変長ブロック形式で各アイテムが挿入される。

「Data Type」はデータブロック領域に挿入されるデータの種類を示すもので、SDTI-CPフォーマットではデータブロック領域に挿入された各アイテムの種類を示す。

例えばシステムアイテム(System Item)では「04h」、ピクチャアイテム(Picture Item)では「05h」、オーディオアイテム(Audio Item)では「06h」、他のデータであるAUXアイテム(Auxiliary Item)では「07h」とされる。なお、上述したように1ワードは10ビットであり、例えば「04h」に示すように8ビットであるときには、8ビットがビットb7～b0に相当する。また、ビットb7～b0の偶数パリティをビットb8として付加すると共に、ビットb8の論理反転データをビットb9として付加することにより10ビットのデータとされる。以下の説明における8ビットのデータも同様にして10ビット化される。

「Word Count」では「Data Block」のワード数を示しており、この「Data Block」が各アイテムのデータである。ここで、各アイテムのデータは、ピクチャ単位例えばフレーム単位でパッケージ化されると共に、NTSC方式では、番組の切り替え位置が10ラインの位置に設定されていることから、NTSC方式では図1に示すように13ライン目からシステムアイテム、ピクチャアイテム、オーディオアイテム、AUXアイテムの順に伝送される。

図4は、システムアイテムの構成を示している。このシステムアイテムはSDTIフォーマットのペイロード領域に挿入される。ペイロード領域の先頭である「Separator」、「Item Type」、「Word Count」に続いて、「System Item Bitmap」、「Content Package Rate」、「Content Package Type」、「Channel Handle」、「Continuity Count」、「SMPTE Universal Label」、「Reference Data/Time Stamp」、「Current Data/Time Stamp」、「Package Metadata Set」、「Audio Metadata Set」、「Auxiliary Metadata Set」および「Control Element」で全体が構成され、さらにSDTIフォーマットで定義されたエンドコードが挿入されて構成されている。

1ワードの「System Item Bitmap」のビットb7は、例えばリードソロモン符号等のような誤り検出訂正符号が加えられているか否かを示すフラグであり、「1」とされているときには誤り検出訂正符号が加えられていることを示している。ビットb6は、SMPTE Labelの情報があるか否かを示すフラグである。ここで「1」とされているときには、SMPTE Labelの情報がシステムアイテムに含まれていることを示している。ビットb5およびb4はReference Date/Time stamp、Current Date/Time stampがシステムアイテムにあるか否かを示すフラグである。このReference Date/Time stampでは、例えばコンテンツパッケージが最初に作られた時間あるいは日付が示される。

またCurrent Date/Time stampでは、コンテンツパッケージのデータを最後に修正した時間あるいは日付が示される。

ビットb3はピクチャアイテム、ビットb2はオーディオアイテム、ビットb1はAUXアイテムがシステムアイテムの後にあるか否かを示すフラグであり、「1」とされているときにはアイテムがシステムアイテムの後に存在することが示される。

ビットb0は、コントロールエレメント(Control Element)があるか否かを示すフラグであり、「1」とされているときにはコントロールエレメントが存在することが示される。なお、図示せずもビットb8, b9が上述したように付加されて10ビットのデータとして伝送される。

1ワードの「Content Package Rate」のビットb7～b6は未定義領域(Reserved)であり、ビットb5～b1では、1倍速動作における1秒当たりのパッケージ数であるパッケージレート(Package Rate)が示される。ビットb0は1.001フラグであり、フラグが「1」に設定されているときには、例えば毎秒59.94(=60/1.001)フィールドであることが示される。

1ワードの「Content Package Type」のビットb7～b5は、ストリーム内における、当該ピクチャ単位的位置を識別するための「Stream States」フラグである。この3ビットのフラグによって、以下の8種類の状態が示される。

0: このピクチャ単位が、プリロール(pre-roll)区間、編集区間、ポストロール(post-roll)区間のいずれの区間にも属さない。

1: このピクチャ単位が、プリロール区間に含まれているピクチャであり、この後に編集区間が続く。

2: このピクチャ単位が、編集区間の最初のピクチャ単位である。

3: このピクチャ単位が、編集区間の中間に含まれているピクチャ単位である。

4: このピクチャ単位が、編集区間の最後のピクチャ単位である。

5: このピクチャ単位が、ポストロール区間に含まれているピクチャ単位である。

6：このピクチャ単位が、編集区間の最初、かつ最後のピクチャ単位である（編集区間のピクチャ単位が1つだけの状態）。

7：未定義

ビットb 4は未定義領域(Reserved)であり、ビットb 3, b 2の「Transfer Mode」では、伝送パケットの伝送モードが示される。また、ビットb 1, b 0の「Timing Mode」で伝送パケットを伝送する際の伝送タイミングモードが示される。ここで、ビットb 3, b 2で示される値が「0」のときには同期モード(Synchronous mode)、「1」のときには等時性モード(Isochronous mode)、「2」のときは非同期モード(Asynchronous mode)とされる。また、ビットb 1, b 0で示される値が「0」のときには1フレーム分のコンテンツパッケージの伝送を、第1フィールドの所定のラインのタイミングで開始するノーマルタイミングモード(Normal timing mode)、「1」のときには第2フィールドの所定のラインのタイミングで伝送を開始するアドバンスドタイミングモード(Advanced timing mode)、「2」のときは第1および第2フィールドのそれぞれの所定のラインのタイミングで伝送を開始するデュアルタイミングモード(Dual timing mode)とされる。

「Content Package Type」に続く2ワードの「Channel Handle」は、複数の番組のコンテンツパッケージが多重化されて伝送される場合に、各番組のコンテンツパッケージを判別するためのものであり、ビットH 15～H 0の値を識別することで、多重化されているコンテンツパッケージをそれぞれ番組毎に分離することができる。

2ワードの「Continuity Count」は、16ビットのモジュロカウンタである。このカウンタは、ピクチャ単位毎にカウントアップされると共に、それぞれのストリームで独自にカウントされる。従って、ストリームスイッチ等によってストリームの切り替えがあるときには、このカウンタの値が不連続となって、切り替え点（編集点）の検出が可能となる。なお、このカウンタは上述したように16ビットのモジュロカウンタであり65536と非常に大きな値であることから、2つの切り替えられるストリームにおいて、切り替え点でカウンタの値が偶然に一致する確率が限りなく低く、切り替え点の検出のために、

実用上十分な精度を提供できる。

「Continuity Count」の後には、上述したSMPTE LabelやReference Date/TimeおよびCurrent Date/Timeを示す「SMPTE Universal Label」、「Reference Date/Time stamp」、「Current Date/Time stamp」領域が設けられる。

そのあとに、「Package Metadata Set」や「Picture Metadata Set」「Audio Metadata Set」「Auxiliary Metadata Set」領域が設けられる。なお、「Picture Metadata Set」「Audio Metadata Set」「Auxiliary Metadata Set」は、対応するアイテムが「System Item Bitmap」のフラグによってコンテンツパッケージに内に含まれることが示されたときに設けられる。

上述の「Time stamp」は17バイトが割り当てられており、最初の1バイトで「Time stamp」であることが識別されると共に、残りの16バイトがデータ領域として用いられる。ここで、データ領域の最初の8バイトは、例えばSMPTE 12Mとして規格化されたタイムコード(Timecode)を示しており、後の8バイトは無効データである。

8バイトのタイムコードは図5に示すように、「Frame」「Seconds」「Minutes」「Hours」および4バイトの「Binary Group Data」からなる。

「Frame」のビットb5, b4でフレーム番号の十の位、ビットb3~b0で一の位の値が示される。同様に、「Seconds」「Minutes」「Hours」の各ビットb6~b0によって秒、分、時が示される。

「Frame」のビットb7はカラーフレームフラグ(Color Frame Flag)であり、第1のカラーフレームであるか第2のカラーフレームであるかが示される。ビットb6はドロップフレームフラグ(Drop Frame Flag)であり、ピクチャアイテムに挿入された映像フレームがドロップフレームであるか否かを示すフラグである。「Seconds」のビットb7は例えばNTSC方式の場合にはフィール

ド位相(Field Phase)、すなわち第1フィールドであるか第2フィールドであるかが示される。なおPAL方式のときには「Hours」のビットb6でフィールド位相が示される。

「Minutes」のビットb7および「Hours」のビットb7, b6の3ビットB0~B3(PAL方式では、「Seconds」「Minutes」「Hours」の各ビットb7の3ビット)によって、「Binary Group Data」の各BG1~BG8にデータがあるか否かが示される。この「Binary Group Data」では、例えばグレゴリオ暦(Gregorian Calender)やユリウス暦(Julian Calender)での年月日を二桁で表示することができるようになされている。

図6は「Metadata Set」の構成を示しており、1ワードの「Metadata Count」によってセット内の「Metadata Block」の数が示される。なお、「Metadata Set」の値が00hのときには、「Metadata Block」がないことが示されることから、「Metadata Set」は1ワードとなる。

ここで、「Metadata Block」が、番組タイトル等のコンテンツパッケージの情報を示す「Package Metadata Set」の場合には、1ワードの「Metadata Type」、2ワードの「Word Count」に続き、情報領域である「Metadata」が設けられている。この「Metadata」のワード数が「Word Count」のビットb15~b0によって示される。

ビデオやオーディオあるいはAUXデータ等のパッケージ化されているアイテムに関する情報を示す「Picture Metadata Set」「Audio Metadata Set」「Auxiliary Metadata Set」では、更に1ワードの「Element Type」と「Element Number」が設けられており、後述するビデオやオーディオ等のアイテムの「Element Data Block」内の「Element Type」や「Element Number」とリンクするようになされており、「Element Data Block」毎に、メタデータを設定することが

できる。また、これらの「Metadata Set」の後には「Control Element」領域を設けることができる。

次に、ビデオやオーディオ等の各アイテムのブロックについて図7を用いて説明する。ビデオやオーディオ等の各アイテムのブロック「Item Type」(SDTIフォーマットのデータタイプに相当)は、上述したようにアイテムの種類を示しており、ピクチャアイテムでは「05h」、オーディオアイテムでは「06h」、AUXデータアイテムでは「07h」とされる。「Item Word Count」ではこのブロックの終わりまでのワード数(SDTIフォーマットの「Word Count」に相当)を示している。「Item Word Count」に続く「Item Header」では、「Element Data Block」の数が示される。ここで、「Item Header」は8ビットであることから「Element Data Block」の数は1～255(0は無効)の範囲となる。この「Item Header」に続く「Element Data Block」がアイテムのデータ領域とされる。

「Element Data Block」は、「Element Type」「Element Word Count」「Element Number」「Element Data」で構成されており、「Element Type」と「Element Word Count」によって、「Element Data」のデータの種類およびデータ量が示される。また、「Element Number」によって何番目の「Element Data Block」であるかが示される。

次に、「Element Data」の構成について説明する。エレメントの一つであるMPEG-2ピクチャエレメントは、いずれかのプロファイル若しくはレベルのMPEG-2ビデオエレメンタリストリーム(V-E S)である。プロファイルおよびレベルは、デコーダーテンプレートドキュメントで定義される。図8は、SDTI-CPエレメントフレームにおけるMPEG-2 V-E Sのフォーマット例である。この例は、キー、つまりMPEG-2スタートコードを特定する(SMPTEレコメンデッドプラクティスにしたがった)V-E Sビットストリーム例である。MPEG-2 V-E Sビットストリームは、単純に図

8に示されたようにデータブロックにフォーマットされる。

次に、ピクチャアイテムに対するメタデータ、例えばMPEG-2ピクチャ画像編集メタデータについて説明する。このメタデータは、編集およびエラーメタデータと、圧縮符号化メタデータと、ソース符号化メタデータとの組み合わせである。これらのメタデータは、主として上述したシステムアイテム、さらには補助データアイテムに挿入することができる。

図9は、図4に示すシステムアイテムの「Picture Metadata Set」領域に挿入されるMPEG-2ピクチャ編集メタデータ内に設けられる「Picture Editing Bitmap」領域と、「Picture Coding」領域と、「MPEG User Bitmap」領域を示している。さらに、このMPEG-2ピクチャ編集メタデータには、MPEG-2のプロファイルとレベルを示す「Profile/Level」領域や、SMPTE 186-1995で定義されたビデオインデックス情報を設けることも考えられる。

1ワードの「Picture Editing Bitmap」のビットb7およびb6は「Edit flag」であり、編集点情報を示すフラグである。この2ビットのフラグによって、以下の4種類の状態が示される。

00 : 編集なし

01 : 編集点が、このフラグが付いているピクチャ単位の前にある (Pre-picture edit)

10 : 編集点が、このフラグが付いているピクチャ単位の後にある (Post-picture edit)

11 : ピクチャ単位が1つだけ挿入され、編集点がこのフラグが付いているピクチャ単位の前と後にある (single frame picture)

つまり、ピクチャアイテムに挿入された映像データ (ピクチャ単位) が、編集点の前にあるか、編集点の後にあるか、さらに2つの編集点に挟まれているかを示すフラグを「Picture Metadata Set」 (図4参照) の「Picture Editing Bitmap」領域に挿入する。

ビットb5およびb4は、「Error flag」である。この「Error

r f l a g」は、ピクチャが修正できないエラーを含んでいる状態にあるか、ピクチャがコンシールエラーを含んでいる状態にあるか、ピクチャがエラーを含んでいない状態にあるか、さらには未知状態にあるかを示す。ビットb3は、

「P i c t u r e C o d i n g」がこの「P i c t u r e M e t a d a t a S e t」領域にあるか否かを示すフラグである。ここで、「1」とされているときは、「P i c t u r e C o d i n g」が含まれていることを示している。

ビットb2は、「P r o f i l e / L e v e l」があるか否かを示すフラグである。ここで、「1」とされているときは、当該「M e t a d a t a B l o c k」に「P r o f i l e / L e v e l」が含まれている。この「P r o f i l e / L e v e l」は、MPEGのプロファイルやレベルを示すMP@MLやHP@HL等を示す。

ビットb1は、「H V S i z e」があるか否かを示すフラグである。ここで、「1」とされているときは、当該「M e t a d a t a B l o c k」に「H V S i z e」が含まれている。ビットb0は、「M P E G U s e r B i t m a p」があるか否かを示すフラグである。ここで、「1」とされているときは、当該「M e t a d a t a B l o c k」に「M P E G U s e r B i t m a p」が含まれている。

1ワードの「P i c t u r e C o d i n g」のビットb7には「C l o s e d G O P」が設けられる。この「C l o s e d G O P」は、MPEG圧縮したときのGOP (Group Of Picture) がC l o s e d G O Pか否かを示す。

ビットb6には、「B r o k e n L i n k」が設けられる。この「B r o k e n L i n k」は、デコーダ側の再生制御に使用されるフラグである。すなわち、MPEGの各ピクチャは、Bピクチャ、Bピクチャ、Iピクチャ・・・のように並んでいるが、編集点があつて全く別のストリームをつなげたとき、例えば切り替え後のストリームのBピクチャが切り替え前のストリームのPピクチャを参照してデコードされるというおそれがある。このフラグをセットすることで、デコーダ側で上述したようなデコードがされないようにできる。

ビットb5～b3には、「P i c t u r e C o d i n g T y p e」が設けられる。この「P i c t u r e C o d i n g T y p e」は、ピクチャがIピ

クチャであるか、Bピクチャであるか、Pピクチャであることを示すフラグである。ビットb2～b0は、未定義領域(Reserved)である。

1ワードの「MPEG User Bitmap」のビットb7には、「History data」が設けられている。この「History data」は、前の世代の符号化に必要であった、例えば量子化ステップ、マクロタイプ、動きベクトル等の符号化データが、例えば「Metadata Block」の「Metadata」内に存在するユーザデータ領域に、History dataとして挿入されているか否かを示すフラグである。ビットb6には、「Anc data」が設けられている。この「Anc data」は、アンシラリ領域に挿入されたデータ（例えば、MPEGの圧縮に必要なデータ等）を、上述のユーザデータ領域に、Anc dataとして挿入されているか否かを示すフラグである。

ビットb5には、「Video index」が設けられている。この「Video index」は、Video index領域内に、Video index情報が挿入されているか否かを示すフラグである。このVideo index情報は15バイトのVideo index領域内に挿入される。この場合、5つのクラス（1.1、1.2、1.3、1.4および1.5の各クラス）毎に挿入位置が決められている。例えば、1.1クラスのVideo index情報は最初の3バイトに挿入される。

ビットb4には、「Picture order」が設けられている。この「Picture order」は、MPEGストリームの各ピクチャの順序を入れ替えたか否かを示すフラグである。なお、MPEGストリームの各ピクチャの順序の入れ替えは、多重化のときに必要となる。

ビットb3、b2には、「Timecode 2」、「Timecode 1」が設けられている。この「Timecode 2」、「Timecode 1」は、Timecode 2, 1の領域に、VITC (Vertical Interval Time Code)、LTC (Longitudinal Time Code) が挿入されているか否かを示すフラグである。ビットb1、b0には、「H-Phase」、「V-Phase」が設けられている。この「H-Phase」、「V-Phase」は、エンコード時にどの水

平画素、垂直ラインからエンコードされているか、つまり実際に使われる枠の情報があるか否かを示すフラグである。

次に、オーディオアイテムについて説明する。オーディオアイテムの「Element Data」は、図10に示すように「Element Data」は「Element Header」「Audio Sample Count」「Stream Valid Flags」「Data Area」で構成される。

1ワードの「Element Header」のビットb7は「FVUCP Valid Flag」であり、AES (Audio Engineering Society)で規格化されたAES-3のフォーマットにおいて定義されているFVUCPが、「Data Area」のAES-3のフォーマットのオーディオデータ（音声データ）で設定されているか否かが示される。ビットb6～b3は未定義領域(Reserved)であり、ビットb2～b0で、5フレームシーケンスのシーケンス番号（5-sequence counter）が示される。

ここで、5フレームシーケンスについて説明する。1フレームが525本の走査線で（30/1.001）フレーム/秒のビデオ信号に同期すると共に、サンプリング周波数が48kHzであるオーディオ信号をビデオ信号の各フレームのブロック毎に分割すると、1ビデオフレーム当たりのサンプル数は1601.6サンプル/フレームとなり整数値とならない。このため、5フレームで8008サンプルとなるように1601サンプルのフレームを2フレーム設けると共に1602サンプルのフレームを3フレーム設けるシーケンスが5フレームシーケンスと呼ばれている。

5フレームシーケンスは、図11Aに示す基準フレーム信号に同期して、例えば図11Bに示すようにシーケンス番号1, 3, 5のフレームが1602サンプル、シーケンス番号2, 4のフレームが1601サンプルとされており、このシーケンス番号がビットb2～b0で示される。

2ワードの「Audio Sample Count」は、図10に示すようにビットc15～c0を用いた0～65535の範囲内の16ビットのカウンタであり、各チャンネルのサンプル数が示される。なお、エレメント内では全てのチ

チャンネルが同じ値を有するものである。

1ワードの「Stream Valid Flags」では、8チャンネルの各ストリームが有効であるか否かが示される。ここで、チャンネルに意味のあるオーディオデータが含まれている場合には、このチャンネルに対応するビットが「1」に設定されると共に、それ以外では「0」に設定されて、ビットが「1」に設定されたチャンネルのオーディオデータのみが伝送される。

「Data Area」の「s2～s0」は8チャンネルの各ストリームを識別のためのデータ領域である。「F」はサブフレームの開始を示している。「a23～a0」は、オーディオデータであり、「P, C, U, V」はチャンネルステータスやユーザビット、Validityビット、パリティ等である。

次に、オーディオアイテムに対するメタデータについて説明する。オーディオ編集メタデータ(Audio Editing Metadata)は、編集メタデータやエラーメタデータおよびソースコーディングメタデータの組み合わせである。このオーディオ編集メタデータは、図12に示すように1ワードの「Field/Frame flags」、1ワードの「Audio Editing Bitmap」、1ワードの「CS Valid Bitmap」、および「Channel Status Data」で構成されている。

ここで、有効とされているオーディオのチャンネル数は、上述した図10の「Stream Valid Flags」によって判別することができる。また「Stream Valid Flags」のフラグが「1」に設定されている場合には、「Audio Editing Bitmap」が有効となる。

「Audio Editing Bitmap」の「First editing flag」は第1フィールド、「Second editing flag」は第2フィールドでの編集状況に関する情報が示されて、編集点がこのフラグの付いているフィールドの前あるいは後であるか等が示される。「Error flag」では、修正できないようなエラーが発生しているか否か等が示される。

「CS Valid Bitmap」は、n (n=6, 14, 18あるいは22) バイトの「Channel Status Data」のヘッダであり、デ

ータブロック内で24のチャネルステータスワードのどれが存在しているかが示される。ここで、「CS Valid1」は、「Channel Status Data」の0から5バイトまでにデータがあるか否かを示すフラグである。「CS Valid2」～「CS Valid4」は、「Channel Status Data」の6から13バイト、14から17バイト、18から21バイトまでにデータがあるか否かを示すフラグである。なお、「Channel Status Data」は24バイト分とされており、最後から2番目の22バイトのデータによっては0から21バイトまでにデータがあるか否かが示されると共に、最後の23バイトのデータが、0から22バイトまでのCRCとされる。また、「Filed/Frame flags」でフラグは、8チャネルのオーディオデータに対してフレーム単位あるいはフィールド単位のいずれでデータがパッキングされているかが示される。

汎用のデータフォーマット(General Data Format)では、全てのフリーフォームデータタイプを搬送するために使用される。しかし、このフリーフォームデータタイプには、ITネイチャ(ワードプロセッシングやハイパーテキスト等)などの特別な補助エレメントタイプは含まれない。

SDTI-CPフォーマットは以上のようなデータストリームで構成されている。

さて、この発明では、一定の時間内にリアルタイム伝送を実現するためにデータ転送モードとデータタイミングモードを規定する。この転送モードとタイミングモードとの関係を図13に示す。転送モードには、送信側に情報を周期的に規則正しく転送する同期転送モード(Synchronous Mode)と、情報を周期的ではなくランダムに転送する非同期転送モード(Asynchronous Mode)と、リアルタイムで連続的に例えば一定の時間内にデータを転送する等時転送モード(Isochronous Mode)がある。

また、タイミングモードには映像フレームの第1フィールドを伝送するタイミングで、伝送パケットを伝送するノーマルタイミングモード(Normal Timing Mode)と、映像フレームの第2フィールドを伝送するタイミングで伝送パケットを伝送するアドバンスドタイミングモード(Advanced Timing Mode)と、映像フレ

ームの第1フィールドおよび第2フィールドを伝送するタイミングで伝送パケットを伝送するデュアルタイミングモード (Dual Timing Mode) がある。

図13は転送モードとタイミングモードとの関係を示し、図14A～図14D、図15A～図15Fは各モードにおける1ピクチャ単位の伝送パケットの配置を示す。

図14Aに示すように、転送モードが同期モードで、タイミングモードがノーマルタイミングモードのときは、基準1倍速で、コンテンツ・パッケージ (CP) を含む伝送パケットは、各フレームの第1フィールドから配置して転送する。図14Aにおいて、コンテンツ・パッケージ内に図示されたバーはシステムアイテムの配置位置を示す。以下も同じである。

転送モードが同期モードで、タイミングモードがアドバンスドタイミングモードのときには、コンテンツ・パッケージを含む伝送パケットは、図14Bに示すように各フレームの第2フィールドから配置して転送する。

転送モードが同期モードで、タイミングモードがデュアルタイミングモードのときには、図14Cに示すようにコンテンツ・パッケージを含む伝送パケットは各フレームの第1フィールドおよび第2フィールドの領域に配置して転送する。このデュアルタイミングモードでは、525ライン/60フレームの圧縮ビデオデータや、MPEG圧縮をフィールドコーディングによって行った圧縮ビデオデータが転送される。

ノーマルタイミングモードでは第1フィールドの所定のラインから伝送パケットが挿入される。525ライン/60フィールドでは第13ラインにシステムアイテムが挿入される。因みに、625ライン/50フィールドでは第9ラインにシステムアイテムが挿入される。

アドバンスドタイミングモードは、第2フィールドから伝送パケットが挿入される。525ライン/60フィールドでは第276ラインにシステムアイテムが挿入され、625ライン/50フレームでは第322ラインにシステムアイテムが挿入される。

このデュアルタイミングモードでは、525ライン/60フレームにおいては第13ラインと第276ラインにそれぞれシステムアイテムが挿入され、625

ライン／50フレームにおいては、第9ラインと第322ラインにシステムアイテムが挿入される。

転送モードが非同期モードであるときは、図14Dに示すようにコンテンツ・パッケージを含む伝送パケットは任意の領域に配置して転送する。

図15A～図15Cは転送モードがアイソクロナンス転送モードの説明である。図15Aは転送モードがアイソクロナンスモードで、タイミングモードがノーマルタイミングモードでの伝送パケットの配置例を示す。この例では2倍速で、コンテンツ・パッケージ（CP）を含む伝送パケットは、各フレームの第1フィールドから配置して転送する。

転送モードがアイソクロナンス転送モードで、タイミングモードがアドバンスドタイミングモードのときには、コンテンツ・パッケージを含む伝送パケットは、図15Bに示すように各フレームの第2フィールドの領域から配置して転送する。

転送モードがアイソクロナンス転送モードで、タイミングモードがデュアルタイミングモードのときには、図15Cに示すようにコンテンツ・パッケージを含む伝送パケットは各フレームの第1フィールドおよび第2フィールドの領域に配置して転送する。

1／2倍速のときには、図15D～図15Fのような配置例となる。転送モードがアイソクロナンスモードで、タイミングモードがノーマルタイミングモードでのコンテンツ・パッケージを含む伝送パケットは、図15Dのように各フレームの第1フィールドから配置して転送する。

転送モードがアイソクロナンス転送モードで、タイミングモードがアドバンスドタイミングモードのときには、コンテンツ・パッケージを含む伝送パケットは、図15Eに示すように各フレームの第2フィールドから配置して転送する。

転送モードがアイソクロナンス転送モードで、タイミングモードがデュアルタイミングモードのときには、図15Fに示すようにコンテンツ・パッケージを含む伝送パケットは各フレームの第1フィールドおよび第2フィールドの領域に配置して転送する。

システムアイテムが挿入されるラインはそれぞれ対応する図14A～図14Cのタイミングモードと同じラインである。

ここで、1フレーム内で伝送できるデータ量は、最大6.048Mビット(=1440バイト×8ビット×525ライン)であり、一方ビデオデータを各ピクチャレートを同一とする条件の下で、MPEG圧縮するときその平均圧縮レートが50Mbpsであったときには、1フレーム当たり1.66Mビットのデータ量となるから、6.048Mビット/1.66Mビット=3.6倍までのデータを送ることができる。したがってこのアイソクロナンス転送モードでは、上記50Mbpsのデータであれば、3倍速までの高速転送を実現できる。

このような3つの転送モードと3つのタイミングモードをそれぞれ識別するために、SDTIフォーマットで規定される伝送パケット中に含まれるペイロード部のうち、図4で示したようにデータブロック領域のデータ種別を示すタイプ領域(アイテムタイプ領域)の近傍のコンテンツ・パッケージタイプ領域に、2ビットのデータ(b2, b3)を使用して、上述した転送モードを表すデータを挿入して伝送する。

また、この発明では、SDTIフォーマットに規定される伝送パケット中に含まれるペイロード部のうち、同じく図4で示したようにデータブロック領域のデータ種別を示すタイプ領域の近傍のコンテンツ・パッケージタイプ領域に、2ビットのデータ(b0, b1)を使用して、上述したタイミングモードを表すデータを挿入して伝送する。

次に上述した伝送パケットを伝送する伝送システムの詳細を説明する。非同期転送モードでのデータ伝送から説明する。図16はこの非同期転送モードでのデータ伝送システムの概要を示す。

このデータ伝送システムは送信系10と受信系20とで構成される。送信系10は、伝送すべきデータを蓄積した蓄積手段(データストレージ部)12と、データ転送要求を出すインタフェース(I/Ft)14と、読み出したデータを送信する送信部(Tx)16と、インタフェース14に転送結果を送る制御部(CPU)18とから構成される。

蓄積手段12としては、ノンリニアアクセス可能な記録媒体であるハードディスク装置(HDD装置)や、D-RAMやフラッシュメモリ等の半導体メモリ、さらにはテープ状地場にデータを記録するビデオテープレコーダ(VTR)など

を使用することができる。

インタフェース 14 は、制御部 18 から受信した伝送指示を示す制御命令を元に、蓄積手段 12 に対してこの蓄積手段 12 に蓄積されたデータ S b の読み出し指示を出す。送信部 16 は、蓄積手段 12 から読み出されたデータ S b を上述した S D T I - C P フォーマットの伝送パケットに変換し、さらにシリアル変換して出力する。送信部 16 の具体的な構成は後述する。

制御部 18 は、受信系 20 から送信された転送要求を受信して、インタフェース 14 に転送指示を示す制御命令を送信する。

受信系 20 は、データの受信部 (R x) 22 と、受信したデータを蓄積する蓄積手段 24 と、受信データを監視し、次のデータを受け付けるためのデータ伝送指示を送る制御部 (C P U r) とで構成される。蓄積手段 24 としては送信系 10 で使用されているハードディスク装置や V T R などを使用することができる。

図 16 に示したデータ伝送システムの動作を次に説明すると、受信部 22 では、受信したデータをパラレルデータに変換すると共に、パラレルデータから本来のデータと、それ以外のデータ (アンシラリーデータ、システムアイテムデータなど) が分離され、映像データなどの本来のデータはデータ蓄積手段 (データストレージ部) 24 に蓄積されると共に、受信したデータのありなしの情報が制御部 26 に送られる。制御部 26 ではこのデータのありなしの情報に基づいて、制御部 18 に対してデータ伝送の指示を示す制御命令を出す。

図 17 A ~ 図 17 F は、図 16 のように構成されたデータ伝送システムにおいて、非同期モードで伝送パケットを送受信するときのタイミングチャートである。

受信系 20 に設けられた制御部 26 では、受信部 22 にデータが入力されていないこと、および受信した全てのデータの転送 (ストレージ) が終了していることをそれぞれ確認して、データ転送可能コマンドを送信側制御部 18 に送る。同時に転送可能コマンドを送出したことを記憶しておく。

転送可能コマンドを受け取った制御部 18 はインタフェース 14 にデータ転送指令を出す。この指令を受けてインタフェース 14 は蓄積手段 12 に対して 5 ワードに相当するデータ有効パルス S a (図 17 A) を送出する。これを受けて蓄積手段 12 では、データの遅延を考慮して例えば 1 ワード遅れて 5 ワード分のデ

ータ S b (図 1 7 B) を送信部 1 6 に出力する。インタフェース 1 4 では 1 ワード遅れたデータ有効パルス S c (図 1 7 C) を送信部 1 6 に出力する。

送信部 1 6 では蓄積手段 1 2 から読み出された送信データに、S D T I - C P フォーマットのシステムアイテム、ピクチャアイテム等の領域に上述したデータを挿入して、さらに S D T I フォーマットで定義されたセパレータ、エンドコード等を挿入して、さらに S D I フォーマットで定義された E A V, S A V 等を挿入して S D T I - C P フォーマットの伝送パケットを生成する。図 1 7 D では、伝送パケットのうち、便宜的にペイロード領域に挿入された送信データを示す。

受信部 2 2 では受信した伝送パケットからデータ有効パルス S e (図 1 7 F) を生成し、有効データ S b (図 1 7 E) を蓄積手段 2 4 に送って蓄積すると共に、データ有効パルス S e を制御部 2 6 に送り、データの蓄積が終了したことを監視する。データ蓄積が終了すると制御部 2 6 から再びデータ転送可能コマンドが送り出される。このように、非同期転送モードでは、受信系 2 0 の空いた時間を利用して伝送パケットの送受信が行われる。

図 1 9 は転送モードが同期転送モード (基準 1 倍速) で、タイミングモードがノーマルタイミングモードでのデータ伝送システムを示す。

このデータ伝送システムの受信系 1 0 は、ビデオカメラ 4 2 と、このビデオカメラ 4 2 からの映像信号が供給されて圧縮符号化したビデオデータを生成するエンコーダ 4 0 と、この圧縮ビデオデータを S D T I - C P フォーマットの伝送パケットを生成するエンコーダ 5 0 とで構成される。

エンコーダ 4 0 では M P E G (Moving Picture Experts Group) エンコーダが使用され、M P E G 圧縮ビデオデータが生成される。次のエンコーダ 5 0 では、S D T I - C P フォーマットのシステムアイテム、ピクチャアイテム等の領域に上述した圧縮ビデオデータを挿入して、さらに S D T I フォーマットで定義されたセパレータ、エンドコード等を挿入して、さらに S D I フォーマットで定義された E A V, S A V 等を挿入して S D T I - C P フォーマットの伝送パケットを生成する。

受信系 2 0 は、S D T I - C P フォーマットの伝送パケットを受信するデコーダ 6 0 と、このデコーダ 6 0 で分離された圧縮ビデオデータが供給される M P E

Gデコーダ70と、デコードされたビデオデータを供給して、その映像をモニタするモニタ手段80と、デコードされたビデオデータを蓄積する蓄積手段82とで構成される。データ蓄積手段82としては図16に示す蓄積手段12, 24と同様に、ハードディスク装置や半導体メモリ、ビデオテープレコーダなどを使用することができる。

ビデオカメラ42から出力された映像信号はMPEGエンコーダ40でMPEG圧縮ビデオデータとなされる。圧縮ビデオデータの出力区間を示すイネーブルパルスも生成される。圧縮ビデオデータとイネーブルパルスはエンコーダ50に供給されて、上述したSDTI-CPフォーマットの伝送パケットに変換される。この伝送パケットはシリアル変換されてから転送される。

受信した伝送パケットから圧縮ビデオデータとイネーブルパルスが分離される。圧縮ビデオデータはMPEGエンコーダ70でイネーブルパルスを使用して復元処理が行われる。

このようなデータ送受信モードでは、一定の期間（この例では1映像フレームの期間とする）内に1フレーム分の映像データの送出が完結する必要がある。そして、この映像フレームに同期してデータの処理が行われる必要がある。そのため、送受信系では次のような処理が行われる。

送信系10では例えば局内の基準信号である映像フレーム信号（パルス）（図19A）に同期した処理が行われる。映像フレーム信号は映像フレームの第4ライン目に同期して得られる信号である。ビデオカメラ42からはこの映像フレーム信号に同期して第1フィールドおよび第2フィールドの映像信号が得られる（図19B）。

MPEGエンコーダ40ではデータの圧縮処理をフレーム単位で行うため、このフィールド周期の映像信号を1フィールド遅延させる（図19C）。変換処理のタイミングは第2フィールドに同期して行われる。変換したフレーム映像信号を同時に圧縮符号化する（図19D）。この圧縮符号化は図20Aのように圧縮するブロックによって符号量が相違するので、圧縮データに対応したイネーブルパルス（図19Eおよび図20B）が同時に生成される。MPEGによる圧縮符号化は1フレーム内で完結するので、少なくとも第3映像フレーム期間（パルス

F 3 が得られる期間) までには1 フレーム分のデータ圧縮処理が終了する。

MPEG 圧縮データとイネーブルパルスは次のSDTI-CP エンコーダ50 に供給される。このエンコーダ50 でペイロード部に挿入されるSDTI-CP の各アイテムが生成され、さらにこの各アイテムにSDTI フォーマットのヘッダが付加され、これにさらにEAV, ANC, SAVなどが付加されてSDTI-CP フォーマットの伝送パケットが生成される。この伝送パケットが270Mbps 等の伝送速度で伝送系(通信ケーブルなど) 45 に送り出される。

図19F は便宜的にペイロード領域に挿入される送信データを示すものとする。以下も同様である。伝送系45 への伝送パケットの送出は、第3 映像フレームパルスF 3 に同期して送り出される(図19F)。

受信部60 では受信した伝送パケットのうち、この例では終了同期符号が挿入されるEAV 領域に挿入された垂直ブランキングデータF (図2 参照) を抽出して映像フレームパルスを生成し、この映像フレームパルスに同期してMPEG デコーダ70, モニタ80, 蓄積手段82 が動作するように制御される。

受信部60 はSDTI-CP デコーダとして構成されており、SDTI-CP フォーマットの伝送パケットよりペイロード部が分離され、分離されたペイロード部よりシステムアイテムのデータを利用して各アイテムごとに分離されてデコードされる(図19G)。同時にイネーブルパルスもデコードされる(図19H)。このデコード処理も映像フレームパルスに同期して行われる。

その後MPEG デコーダ70 でフレーム映像信号とイネーブルパルスがそれぞれデコードされると共に、デコードされたフレーム映像信号から次の映像フレームパルスF 5 に同期してフィールド単位の映像信号に変換される(図19I、図19J、図19K)。復元されたフィールド単位の映像信号はモニタ80 に供給されてビデオカメラ42 で撮像した映像がリアルタイム表示されると共に、蓄積手段82 に蓄積される。

図21A~図21K は転送モードが同期転送モードで、タイミングモードがアドバンスドタイミングモードの場合のデータ送受信におけるタイミングチャートを示す。

この場合、図21A~図21E は図19A~図19E と同じである。したがっ

てフレームパルスF 2が得られる第2映像フレーム期間の後半部の第2フィールド目までにSDTI-CPエンコーダ50でのエンコード処理を終えると共に、処理後の伝送パケットをこの第2フィールド目から伝送系45に送出できる(図21F)。このアドバンスドタイミングモードでは、送信系10において、少なくとも1フィールド分の時間を短縮できる。

一方、受信した伝送パケットはSDTI-CPデコーダ60でデコード処理されるが、この処理もフレームパルスF 3が得られる第3映像フレーム期間の第2フィールド目から始めることができる(図21G、図21H)。つまりフレームパルスF 3が得られる第3映像フレーム期間の第2フィールド目からSDTI-CPデコードおよびMPEGデコード処理を開始できる(図21I、図21J)。

最終的に出力する元のフィールド単位の映像信号はフレームパルスに同期したものであるから、図21KのようにフレームパルスF 4に同期して出力することができる。これによって受信系20でも少なくとも1フィールド分の時間を短縮できるから、このアドバンスドタイミングモードを利用した場合には、伝送システム全体として1フレーム分の送受信時間が短縮され、システムデレイを最小限に抑えることができる。

図22は転送モードが同期転送モードでタイミングモードがデュアルタイミングモードで上述したSDTI-CPフォーマットの伝送パケットを送受信するデータ伝送システムであり、特に525ライン/60フレームのプロGRESSIVE映像信号を上述した伝送パケットにして送受信するときのデータ伝送システムの構成を示す。

このデータ伝送システムの受信系10は、ビデオカメラ48と、このビデオカメラ48からのPROGRESSIVE映像信号が供給されて圧縮符号化したビデオデータを生成するエンコーダ46と、この圧縮ビデオデータに付加データを加えてSDTI-CPフォーマットの伝送パケットを生成するエンコーダ50とで構成される。

エンコーダ50ではMPEGエンコーダが使用され、MPEG圧縮ビデオデータが生成される。次のエンコーダ50では、SDTI-CPフォーマットのシステムアイテム、ピクチャアイテム等の領域に上述した圧縮ビデオデータを挿入し

て、さらにSDTIフォーマットで定義されたセパレータ、エンドコード等を挿入して、さらにSDIフォーマットで定義されたEAV, SAV等を挿入してSDTI-CPフォーマットの伝送パケットを生成する。

受信系20は、SDTI-CPフォーマットの伝送パケットを受信するデコーダ60と、このデコーダ60で分離された圧縮ビデオデータが供給されるMPEGデコーダ72と、デコードされたビデオデータを供給して、その映像をモニタするモニタ手段84と、デコードされたビデオデータを蓄積する蓄積手段82とで構成される。データ蓄積手段82としては図18に示す蓄積手段82と同様に、ハードディスク装置や半導体メモリ、ビデオテープレコーダなどを使用することができる。

ビデオカメラ48から出力されたプログレッシブ映像信号はMPEGエンコーダ46でMPEG圧縮ビデオデータとなされる。圧縮ビデオデータの出力区間を示すイネーブルパルスも生成される。MPEGエンコーダ46ではプログレッシブ映像信号を取り扱うものであるから、フィールド・フレーム変換する処理手段は含まれていない。圧縮ビデオデータとイネーブルパルスはエンコーダ50に供給されて、上述したSDTI-CPフォーマットの伝送パケットに変換される。この伝送パケットはシリアル変換されてから転送される。

受信した伝送パケットから圧縮ビデオデータとイネーブルパルスが分離される。圧縮ビデオデータはMPEGエンコーダ72でイネーブルパルスを使用してプログレッシブ映像信号の復元処理が行われる。MPEGデコーダ72はプログレッシブ映像信号を取り扱うものであるから、フレーム・フィールド変換する処理手段は含まれていない。

このデータ伝送システムにおけるデータ送受信のためのタイミングチャートを図23A～図23Hに示す。

送信系10では例えば局内の基準信号である映像フレーム信号（パルス）（図23A）に同期した処理が行われる。映像フレーム信号は映像フレームの第4ライン目に同期して得られる信号である。ビデオカメラ48からはプログレッシブ映像信号がフレームパルスに同期して得られる（図23B）。

プログレッシブ映像信号の場合には、図23A～図23Cのように1映像フレ

ーム期間内には2フレーム分に相当する映像信号が出力される。プログレッシブ映像信号であるので、MPEGエンコーダ46にプログレッシブ映像信号が入力すると同時にデータ圧縮および符号化処理を行うことができる。得られた圧縮データおよびイネーブルパルスを図23C、図23Dに示す。

フレームパルスF1の映像フレーム期間における第1フィールド目に対応したプログレッシブ映像信号（フレーム1）の圧縮データはSDTI-CPエンコーダ50に供給されて、その第2フィールドの期間を利用してSDTI-CPフォーマットの伝送パケットとなされ、第2フィールド目から得られるプログレッシブ映像信号（フレーム2）の圧縮データはSDTI-CPエンコーダ50に供給されて、フレームパルスF2の映像フレーム期間における第1フィールド目を利用してSDTI-CPフォーマットの伝送パケットとなされる（図23E）。

プログレッシブ映像信号（フレーム1およびフレーム2）に対応した伝送パケットは同じフレームパルスF2の映像フレーム期間における第1および第2フィールド（パルス）に同期して伝送され、SDTI-CPデコーダ60でデコード処理される。処理結果のプログレッシブ映像信号とそのときのイネーブルパルスを図23F、図23Gに示す。その後MPEGデコーダ72で元のプログレッシブ映像信号に戻される（図23H）。

このようにデュアルタイミングモードでは、フレームパルスF2における映像フレーム期間で映像をモニタすることができるようになり、上述したタイミングモード中ではデータ伝送システム全体でのシステムデレイが最も少なくなる。

デュアルタイミングモードでの伝送パケットの具体例を図24A～図24Cに示す。図24Bは各ピクチャアイテムの構成を示すもので、第1フィールド目と第2フィールド目にそれぞれ同期している。したがって第1フィールド目に同期して前半の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）が配置されて伝送され、第2フィールド目に同期して後半の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）が配置されて伝送される。

続いて、アイソクロナンス転送モード（等時転送モード）について説明する。図25は2台のビデオカメラ42、43の映像信号を多重して一定期間である1映像フレーム期間内に伝送できるようにしたデータ伝送システムの実施形態である。

このデータ伝送システムにおいて送信系10は、2台のビデオカメラ42、43と、それらの映像信号が供給されるMPEGエンコーダ40、41と、これらMPEGエンコーダ40、41からの圧縮ビデオデータが供給されるSDTI-CPフォーマットの伝送パケットに変換するためのエンコーダ50とで構成される。MPEGエンコーダ40、41は同一の構成である。エンコーダ50ではMPEGエンコーダ40、41から出力された2系統の圧縮ビデオデータを多重してSDTI-CPフォーマットの伝送パケットに変換する。

したがって、このエンコーダ50では、SDTI-CPフォーマットの各アイテムを生成し、この各アイテムをペイロード領域に挿入し、さらにアンシラリー領域に上述したヘッダデータなどを挿入し、さらにSDIフォーマットで定義されたEAV、SAVなどを挿入してSDTI-CPフォーマットの伝送パケットを作成する。

2系統の圧縮ビデオデータを多重した伝送パケットの具体例を図26A～図26Cに示す。図26Bは多重されたピクチャアイテムの構成を示すもので、ビデオカメラ42の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）の後に、ビデオカメラ43の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）が、それぞれセパレータやエンドコードなどを付加した状態で多重される。そして図26Cに示すように、映像フレームの前半の期間にビデオカメラ42の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）が配置され、その後半部にビデオカメラ43の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）が配置されて伝送される。

データ伝送システムの受信系20は、SDTI-CPフォーマットの伝送パケットを受信するデコーダ60と、このデコーダ60から出力された圧縮ビデオデータが供給される2台のMPEGデコーダ70、71と、これらMPEGデコーダ70、71から出力された映像データが供給される2台のモニタ手段80、81と、そして映像データを蓄積する蓄積手段82とで構成される。MPEGデコーダ70、71は同一の構成である。デコーダ60ではSDTI-CPフォーマットの伝送パケットから2系統の圧縮ビデオデータに分離する。

このように構成されたデータ伝送システムのデータ送受信のタイミングチャートを図27A～図27Tに示すが、図27A～図27Eは図19A～図19Eと同じであり、図27F～図27Iも図19A～図19Eと同じである。

ビデオカメラ 42, 43 からは局内映像フレーム信号に同期して通常の映像信号（インタレース信号）が出力される（図 27A、図 27B、図 27F）。

MPEG エンコーダ 40, 41 ではフィールド・フレーム変換後に 2 系統の圧縮ビデオデータに変換される（図 27C、図 27D、図 27G、図 27H）。同時にイネーブルパルスも出力される（図 27E、図 27I）。

SDTI-CP エンコーダ 50 では、2 系統の圧縮ビデオデータを多重して SDTI-CP フォーマットの伝送パケットに変換してからシリアル変換されて転送される（図 27J）。SDTI-CP デコーダ 60 では受信したこの伝送パケットから 2 系統の圧縮ビデオデータとイネーブルパルスに戻される（図 27K、図 27L、図 27P、図 27Q）。それぞれの圧縮ビデオデータは対応する MPEG デコーダ 70, 71 に供給されて非圧縮の映像データとイネーブルパルスにデコードされる（図 27M、図 27N、図 27R、図 27S）。その後フィールド変換されて 2 系統の映像信号が得られる。

図 28A～図 28T は、図 25 のデータ伝送システムを利用したときの、アイソクロナンス転送モードにおけるアドバンスドタイミングモードでのタイミングチャートである。

アドバンスドタイミングモードでは映像フレーム期間の第 2 フィールド目に同期して伝送パケットを伝送するものであるから、SDTI-CP エンコーダ 50 での処理タイミングは、図 25 の場合よりも 1 映像フィールドだけ前にずらして、この第 2 フィールド目から 2 系統からの映像信号のフレーム変換処理、MPEG エンコード処理がそれぞれ同時に行われると共に、そのとき得られる 2 系統の圧縮ビデオデータを使用して、2 系統の圧縮ビデオデータが多重された SDTI-CP フォーマットの伝送パケットが生成され、そしてこの第 2 フィールド目に同期してこの伝送パケットを伝送する（図 28A～図 28J）。

受信系 20 での処理も全て 1 映像フィールドだけ早くなるので、フレームパルス F3 の映像フレーム期間の第 2 フィールド目から、伝送パケットからの 2 系統の圧縮ビデオデータの分離処理、MPEG デコード処理などが行われ、そして、フレームパルス F4 の映像フレーム期間の第 1 フィールド目からフィールド変換処理を行うことができるから、この第 2 フィールド目から 2 系統の映像データを

得ることができる（図 28 K～図 28 T）。

このようにアドバンスドタイミングモードではデータ伝送システム系のデレイ時間を少なくできるから、局内スタジオ間でのライブ中継時のデータ伝送などに適用して好適である。

このようなアイソクロナンス転送モードで、アドバンスドタイミングモードのときにおける、2 系統の圧縮ビデオデータを多重した伝送パケットの具体例を図 29 A、図 29 B に示す。図 29 A は多重されたピクチャアイテムの構成を示すもので、ビデオカメラ 42 の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）の後にビデオカメラ 43 の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）が、それぞれセパレータやエンドコードなどを付加した状態で多重される。そして図 29 B に示すように、映像フレームの第 2 フィールドからビデオカメラ 42 の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）とビデオカメラ 43 の圧縮ビデオデータ（ピクチャ）が配置されて伝送される。

さて、上述した送信系 10 に設けられた SDTI-CP エンコーダ 50 の具体的な構成を図 30 に示す。

このエンコーダ 50 は、端子 52 に供給された MPEG 圧縮ビデオデータが供給されると共に、SDTI-CP フォーマットのペイロード部に挿入されるピクチャアイテムなどの領域にこの圧縮ビデオデータを挿入する第 1 のフォーマッタ（SDTI-CP フォーマッタ）51 と、各アイテムに挿入されるアイテムヘッダや、システムアイテムを出力する CPU 53 と、アイテムヘッダやシステムアイテムなどを挿入するときのタイミング信号を生成するタイミング信号発生器 54 と、ペイロード部に挿入されるこれら各アイテムに、SDTI フォーマットで定義された付加データ（セパレータ、エンドコード、ワードカウントなど）を挿入する第 2 のフォーマッタ（SDTI フォーマッタ）55 と、さらにこれらに SDI フォーマットで定義された EAV, ANC, SAV を挿入して最終的に SDTI-CP フォーマットの伝送パケットを生成する第 3 のフォーマッタ（SDI フォーマッタ）56 と、伝送パケットの平行ルデータをシリアルデータに変換する P/S 変換器 57 とで構成される。

CPU 53 からのシステムアイテムのデータ長を示す情報やコンテンツ・パッケージのヘッダの長さ情報などはタイミング発生器 54 に供給される。タイミン

グ発生器54ではこれら長さ情報からシステムアイテムやピクチャアイテムなどをパッキングするタイミングパルスなどが生成される。

図31A～図31Eは、SDTI-CPエンコーダ50の処理例を示すタイミングチャートである。

SDTI-CPフォーマッタ51では、端子52より供給されたMPEG圧縮データ(図31A)をピクチャアイテムの領域に挿入する。さらに各アイテムのヘッダ情報を利用して図4や図7に示すアイテムが構成される。そのため、CPU53からはSDTI-CPフォーマットにおけるコンテンツ・パッケージCPの形態にフォーマット化するのに必要な第1の付加データ、すなわちシステムアイテムと、コンテンツ・パッケージ用アイテムヘッダ(CPヘッダ)がそれぞれ供給される。

このCPU53からはさらにシステムアイテムの長さを示すデータや、CPヘッダの長さを示すデータがタイミング発生器54に供給され、フィールドパルスVと水平パルスHとに同期したデータ挿入用のイネーブルパルスやタイミングパルス(図31Cはイネーブルパルスのみを示す)が生成される。

これらイネーブルパルスやタイミングパルスに基づいてSDTI-CPフォーマッタ51では、図31Bに示すようなシステムアイテムと、CPヘッダを付加したMPEG圧縮ビデオデータがそれぞれ生成される。

このシステムアイテムや圧縮ビデオデータはSDTIフォーマッタ55で、セパレータ、ワードカウント、エンドコードなどのSDTIフォーマットで定義された第2の付加データが付加されて、図31Dに示すようなSDTIフォーマットとなされたデータが生成される。このSDTIフォーマット用データはさらにSDIフォーマッタ56に供給されて、第3の付加データとして使用されるSDIフォーマットで定義された終了同期符号EAV、補助データANC、開始同期符号SAVなどが付加されてSDTI-CPフォーマットの伝送パケットが生成される。このSDTI-CPフォーマットの伝送パケットがP/S変換器57でパラレル・シリアル変換されて伝送路45に送り出される。図31EはSDTI-CPフォーマットをフレームに展開したときのデータ配置例である。

以上説明したようにこの発明では、SDTIフォーマットの伝送パケットを伝

送するデータ伝送方法において、ペイロード領域に伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入したものである。またこの発明では、SDTIフォーマットの伝送パケットを伝送するデータ伝送装置において、伝送すべきデータが供給される送信部に、ペイロード領域に伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入する手段を設けたものである。これによれば、この転送モード領域のデータ内容を検索するだけで伝送パケットの転送モードを判別できる特徴を有する。

またこの発明では、SDTIフォーマットの伝送パケットを伝送するデータ伝送方法において、ペイロード領域に伝送パケットのタイミングモードを示すデータを挿入したものである。またこの発明では、SDTIフォーマットの伝送パケットを伝送するデータ伝送装置において、伝送すべきデータが供給される送信部に、ペイロード領域に伝送パケットのタイミングモードを示すデータを挿入する手段を設けたものである。これによれば、タイミングモード領域のデータ内容を検索するだけで伝送パケットのタイミングモードを判別できる特徴を有する。

産業上の利用可能性

この発明は転送モード領域やタイミングモード領域を用意したSDTI-CPフォーマットの伝送パケットを伝送する場合に適用できる。したがって局内でのデータ伝送システムなどに適用して好適である。

請求の範囲

1. 映像フレーム1ラインの区間を、終了同期符号が挿入される終了同期符号領域と、補助データが挿入される補助データ領域と、開始同期符号が挿入される開始同期符号領域と、映像信号を含むデータが挿入されるペイロード領域とで構成するシリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースの伝送パケットを送送するデータ伝送方法において、

上記ペイロード領域に上記伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入する第1のステップと、

上記第1のステップで上記転送モードを示すデータが挿入された上記伝送パケットをシリアル変換して転送する第2のステップとを有することを特徴とするデータ伝送方法。

2. 上記ペイロード領域のうち上記データが挿入されるデータブロック領域のデータの種別を示すタイプデータが挿入されるタイプ領域の近傍の転送モード領域に、上記伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入するようにしたことを特徴とする請求項1項記載のデータ伝送方法。

3. 上記転送モードを示すデータとしては、シリアル変換された上記伝送パケットを送信側と受信側とで非同期状態で転送する非同期転送モードの他に、上記送信側と受信側とを同期させた状態で上記伝送パケットを送送する同期転送モードと、高速伝送や多重伝送を送信側と受信側とで同期させながら行う等時転送モードの何れかを示すデータであることを特徴とする請求項1項記載のデータ伝送方法。

4. 上記映像信号はMPEG規格によって圧縮されたデータであることを特徴とする請求項1項記載のデータ伝送方法。

5. 映像フレーム1ラインの区間を、終了同期符号が挿入される終了同期符号領

域と、補助データが挿入される補助データ領域と、開始同期符号が挿入される開始同期符号領域と、映像信号およびまたは音声信号を含むデータが挿入されるペイロード領域とで構成されるシリアル・ディジタル・トランスファ・インタフェースの伝送パケットを伝送するデータ伝送装置において、

上記映像信号を圧縮するデータ圧縮器と、

上記伝送パケットのペイロード領域に、上記圧縮されたデータを挿入して上記シリアル・ディジタル・トランスファ・インタフェースのフォーマットに変換するエンコーダと、

このエンコード出力をシリアル変換するパラレル・シリアル変換器とで構成され、

上記エンコーダには、上記ペイロード領域に上記伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入する手段を有することを特徴とするデータ伝送装置。

6. 上記ペイロード領域のうち、上記データが挿入されるデータブロック領域のデータの種別を示すタイプデータが挿入されるタイプ領域の近傍の転送モード領域に、上記伝送パケットの転送モードを示すデータを挿入する手段を有することを特徴とする請求項5項記載のデータ伝送装置。

7. 上記エンコーダには、上記圧縮されたデータが入力されて、この圧縮データと第1の付加データとをパッケージする第1のフォーマットと、

この第1のフォーマットで生成された第1のフォーマットのデータに、シリアル・ディジタル・トランスファ・インタフェース用フォーマットで定義された第2の付加データを付加してパッケージする第2のフォーマットと、

この第2のフォーマットによって生成された上記シリアル・ディジタル・トランスファ・インタフェース用フォーマットのデータに、シリアル・ディジタル・インタフェース用フォーマットで定義された第3の付加データを付加してパッケージする第3のフォーマットが設けられたことを特徴とする請求項5項記載のデータ伝送装置。

8. 上記データ圧縮器は、MPEG規格に則ったデータ圧縮を行うMPEG用データ圧縮器であることを特徴とする請求項5項記載のデータ伝送装置。

9. 映像フレーム1ラインの区間を、終了同期符号が挿入される終了同期符号領域と、補助データが挿入される補助データ領域と、開始同期符号が挿入される開始同期符号領域と、映像信号を含むデータが挿入されるペイロード領域とで構成されるシリアル・ディジタル・トランスファ・インタフェースの伝送パケットを伝送するデータ伝送方法において、

上記ペイロード領域に上記伝送パケットのタイミングモードを示すデータを挿入する第1のステップと、

上記第1のステップで上記タイミングモードが挿入された上記伝送パケットをシリアル変換して転送する第2のステップとを有することを特徴とするデータ伝送方法。

10. 上記ペイロード領域のうち、上記データが挿入されるデータブロック領域のデータの種別を示すタイプデータが挿入されるタイプ領域の近傍にタイミングモードを示すデータを挿入したことを特徴とする請求項9項記載のデータ伝送方法。

11. 上記タイミング領域に、上記伝送パケットを上記映像フレームの第1のフィールドを伝送するタイミングで伝送するノーマルタイミングモードか、上記伝送パケットを上記映像フレームの第2のフィールドを伝送するタイミングで伝送するアドバンスタイミングモードか、上記伝送パケットを上記映像フレームの第1および第2のフィールドを伝送するタイミングで伝送するデュアルタイミングモードかを示すタイミングモードを示すデータを挿入したことを特徴とする請求項10記載のデータ伝送方法。

12. 上記映像信号はMPEG規格によって圧縮されたデータであることを特徴とする請求項9記載のデータ伝送方法。

13. 映像フレーム1ラインの区間を、終了同期符号が挿入される終了同期符号領域と、補助データが挿入される補助データ領域と、開始同期符号が挿入される開始同期符号領域と、映像信号およびまたは音声信号を含むデータが挿入されるペイロード領域とで構成されるシリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースの伝送パケットを伝送するデータ伝送装置において、

上記映像信号を圧縮するデータ圧縮器と、

上記伝送パケットのペイロード領域に、上記圧縮されたデータを挿入して上記シリアル・デジタル・トランスファ・インタフェースのフォーマットに変換するエンコーダと、

このエンコード出力をシリアル変換するパラレル・シリアル変換器とで構成され、

上記エンコーダには、上記ペイロード領域に上記伝送パケットのタイミングモードを示すデータを挿入する手段を有することを特徴とするデータ伝送装置。

14. 上記ペイロード領域のうち、上記データが挿入されるデータブロック領域のデータの種別を示すタイプデータが挿入されるタイプ領域の近傍のタイミングモード領域に、上記伝送パケットのタイミングモードを示すデータを挿入する手段を有することを特徴とする請求項13記載のデータ伝送装置。

15. 上記エンコーダには、上記圧縮されたデータが入力されて、この圧縮データと第1の付加データとをパッケージする第1のフォーマットと、

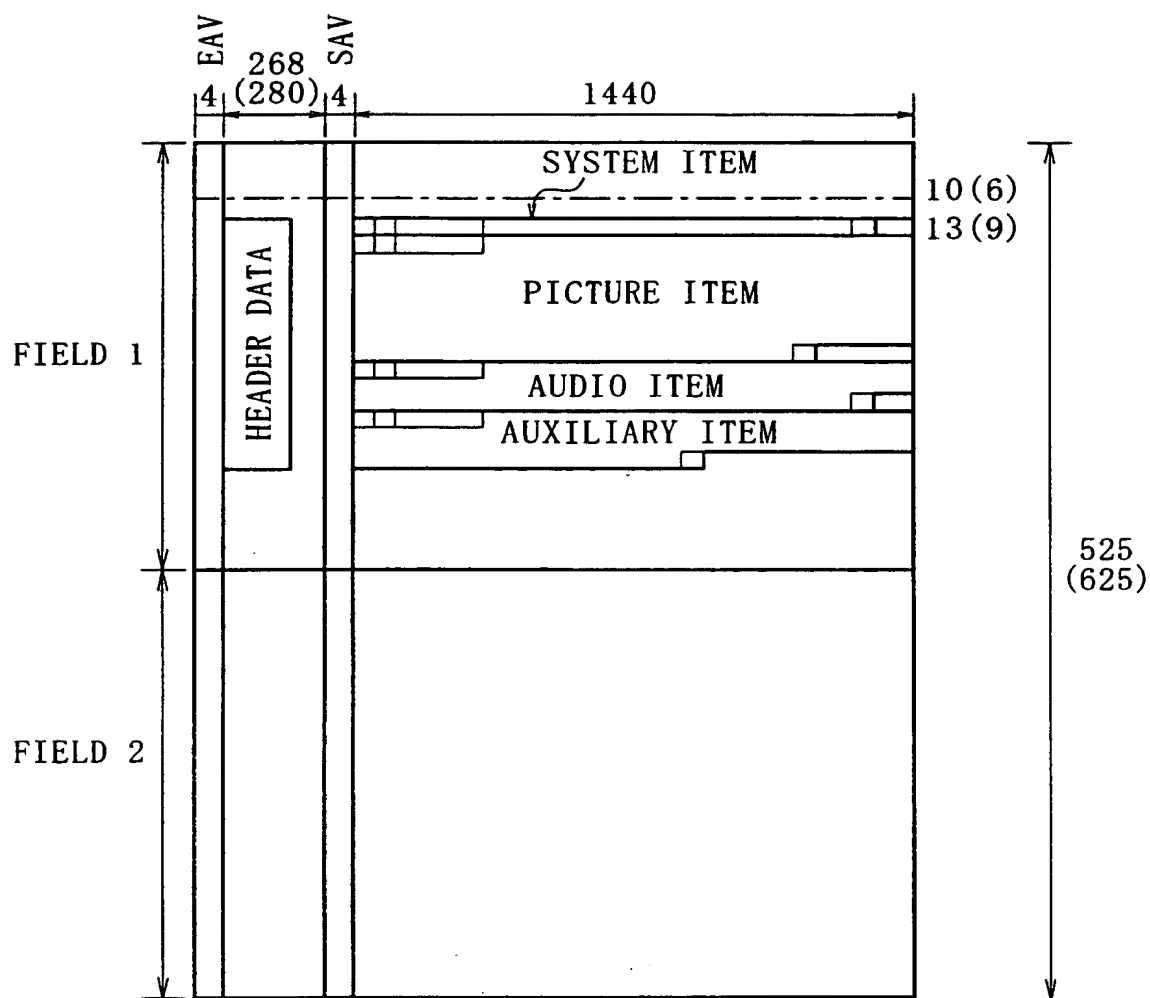
この第1のフォーマットで生成された第1のフォーマットのデータに、シリアル・デジタル・トランスファ・インタフェース用フォーマットで定義された第2の付加データを付加してパッケージする第2のフォーマットと、

この第2のフォーマットによって生成された上記シリアル・デジタル・トランスファ・インタフェース用データに、シリアル・デジタル・インタフェース用フォーマットで定義された第3の付加データを付加してパッケージする第3のフォーマットが設けられたことを特徴とする請求項13記載のデータ伝送装置。

16. 上記データ圧縮器は、MPEG規格に則ったデータ圧縮を行うMPEG用データ圧縮器であることを特徴とする請求項13記載のデータ伝送装置。

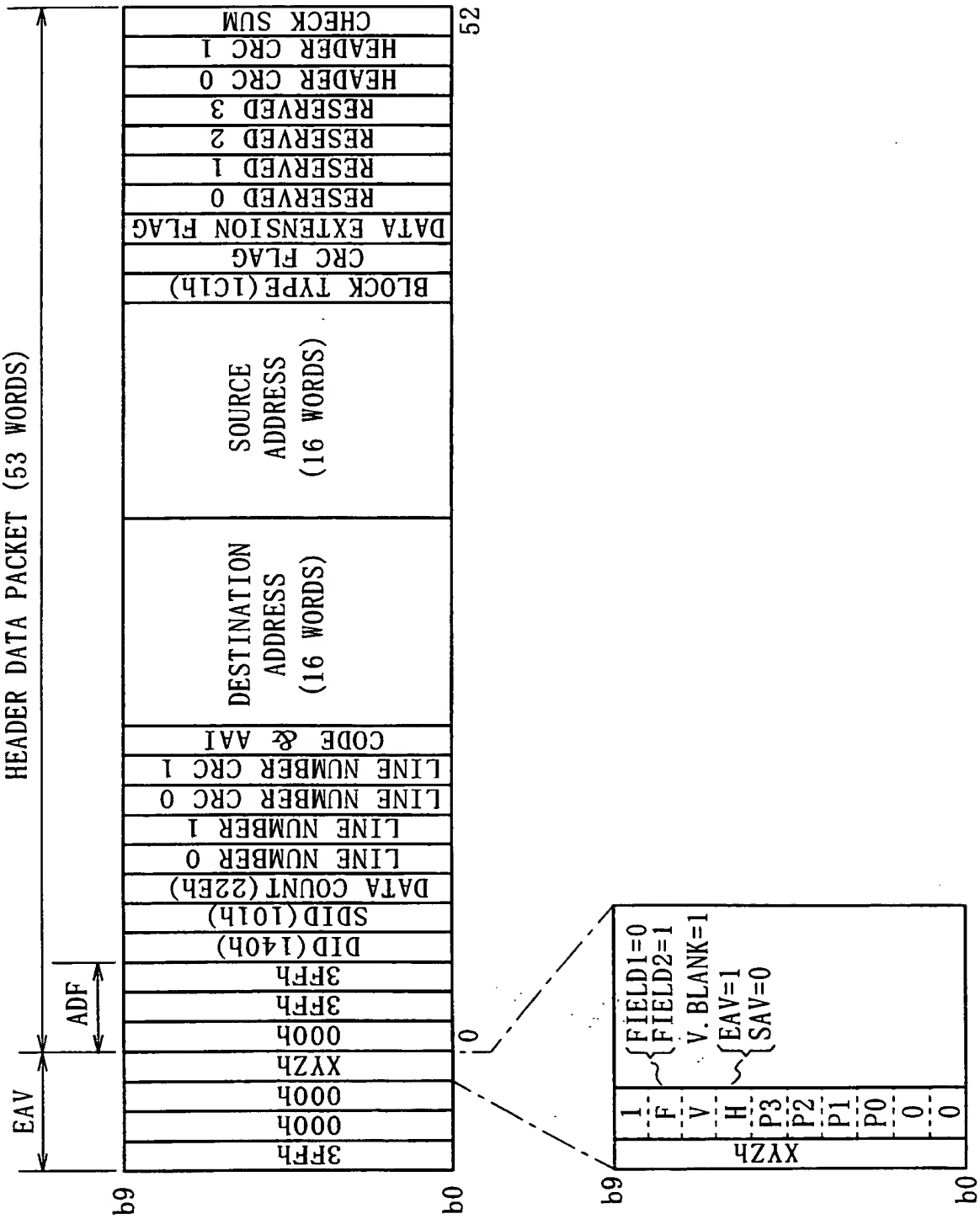
This Page Blank (uspto)

F I G . 1



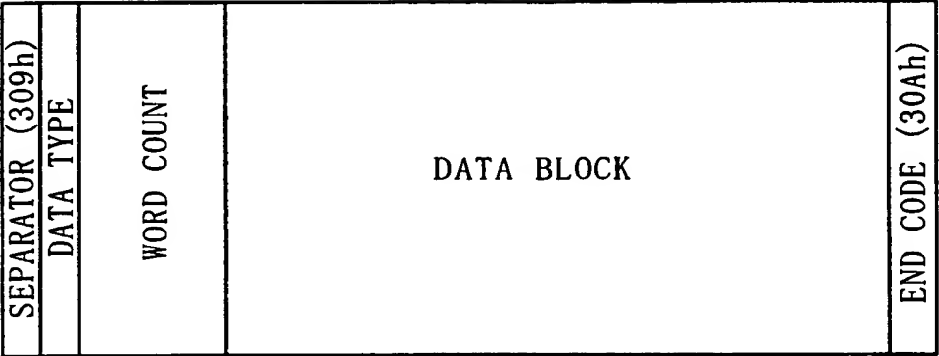
This Page Blank (uspto)

FIG. 2



This Page Blank (uspto)

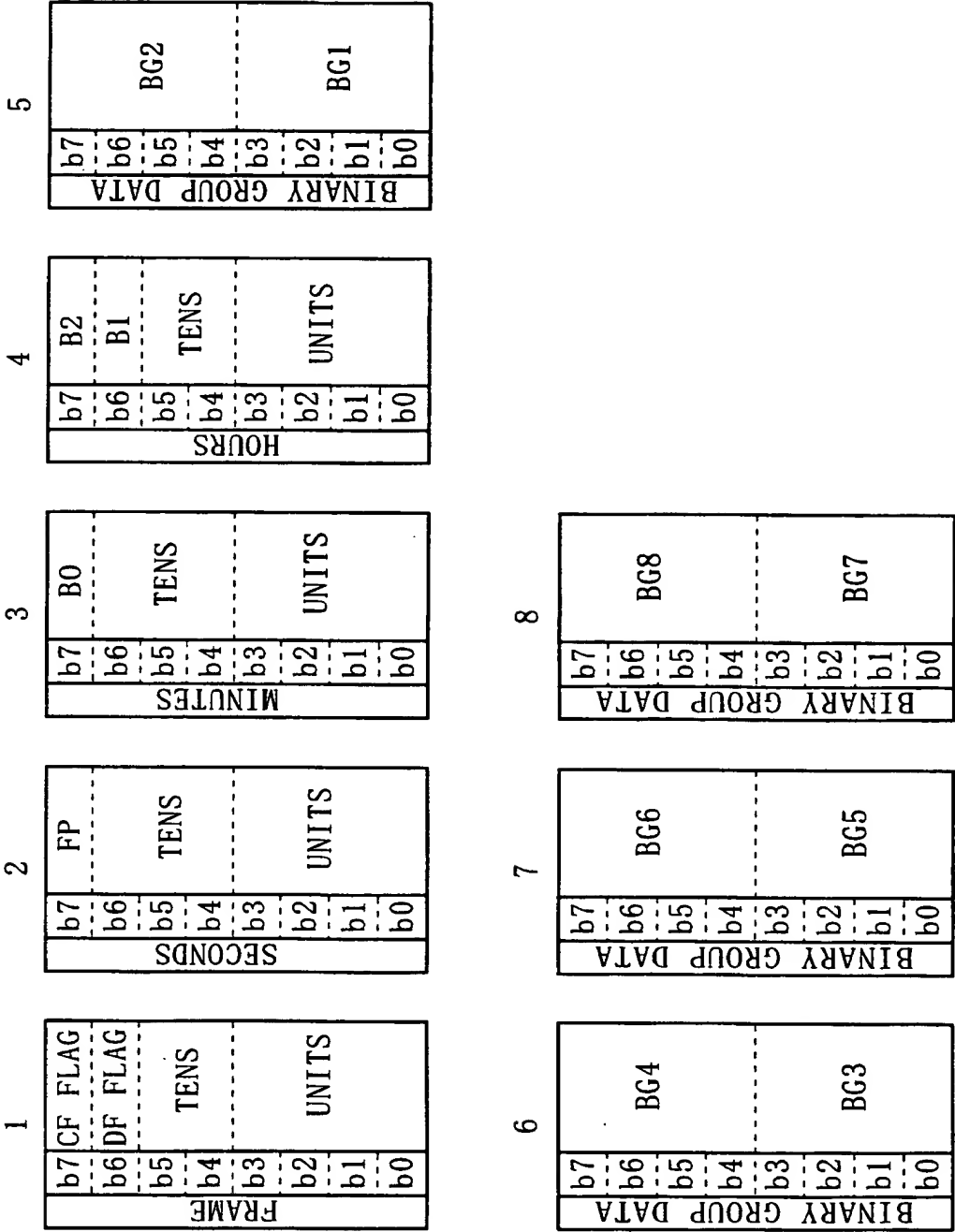
F I G . 3



This Page Blank (uspto)

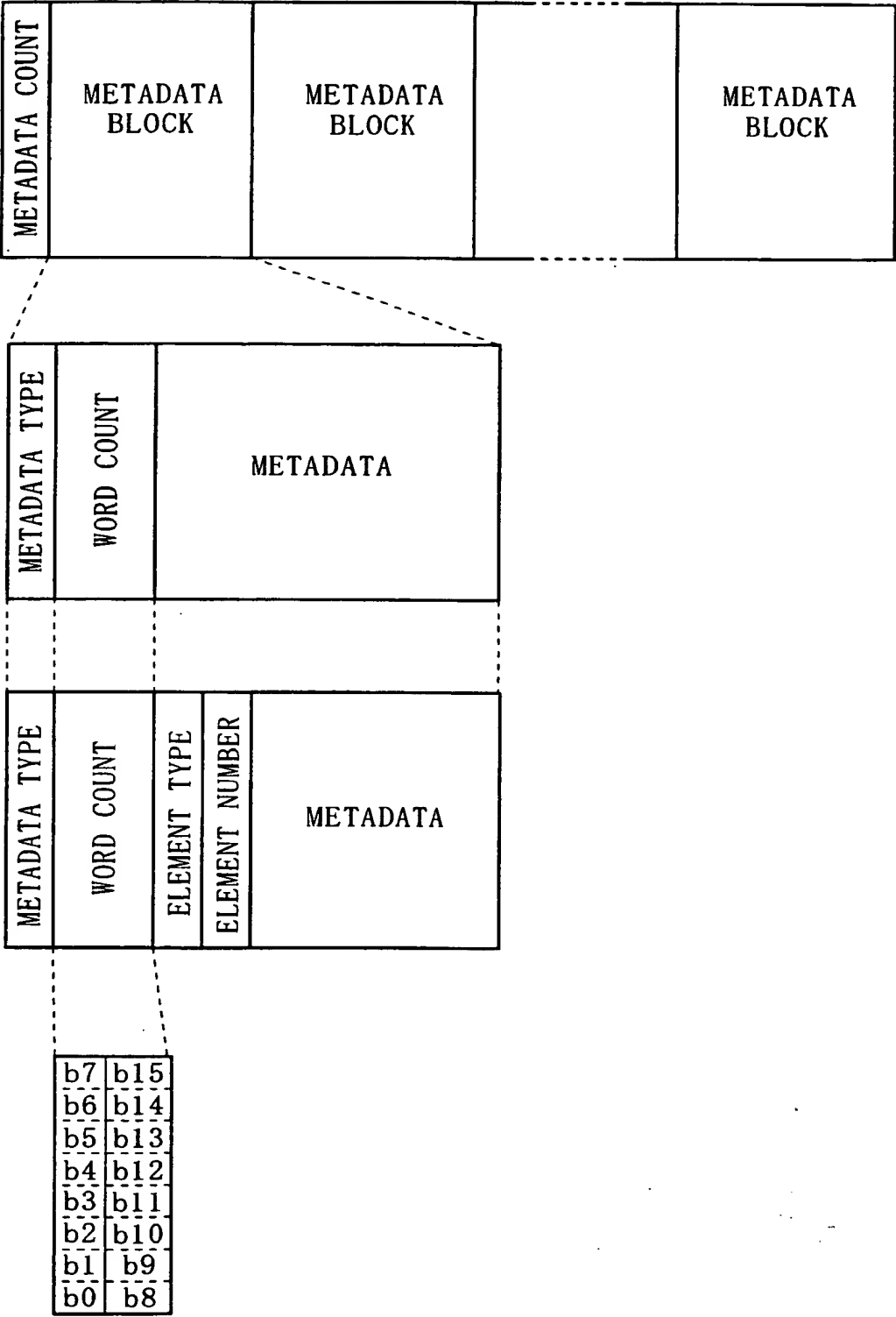
This Page Blank (uspto)

FIG. 5



This Page Blank (uspto)

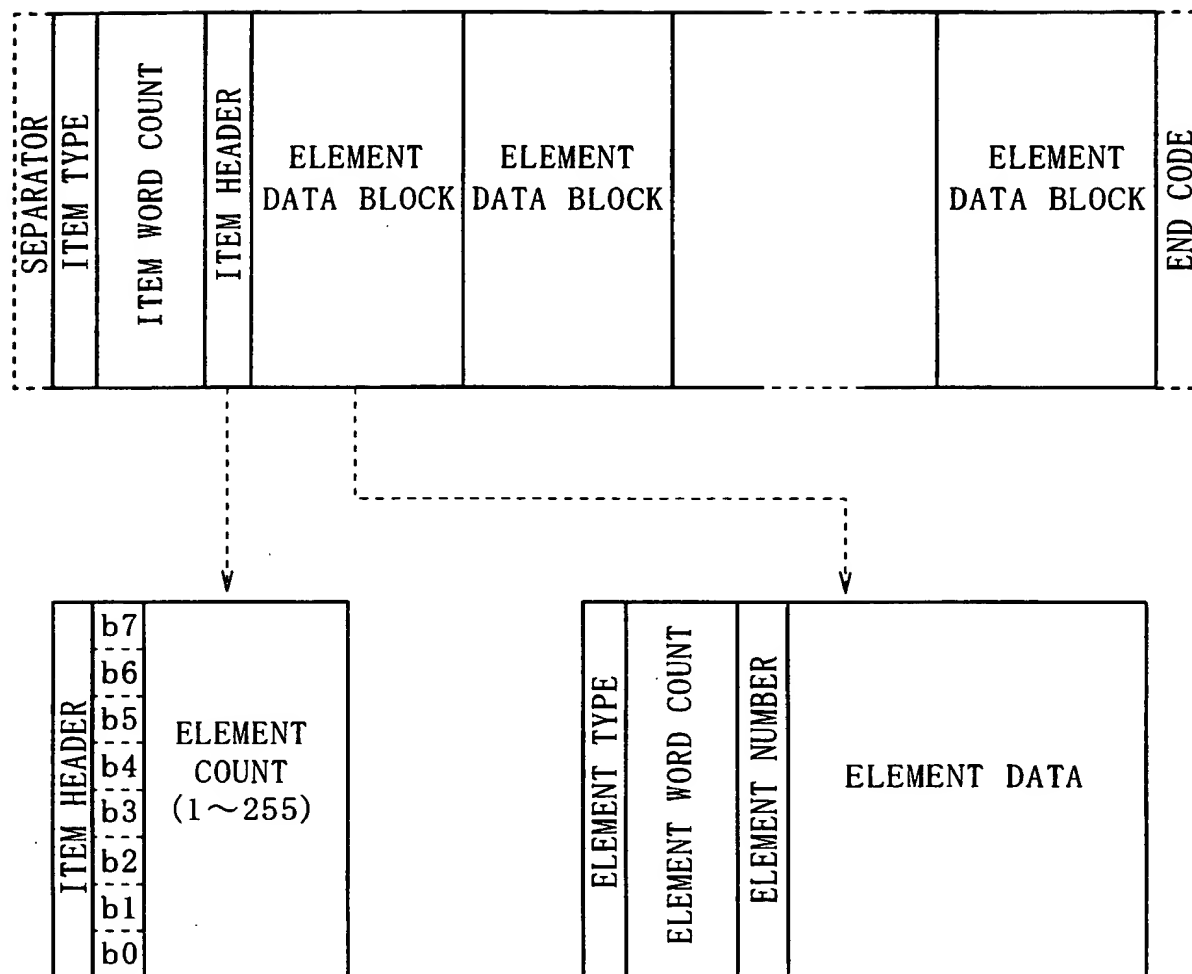
F I G . 6



This Page Blank (uspto)

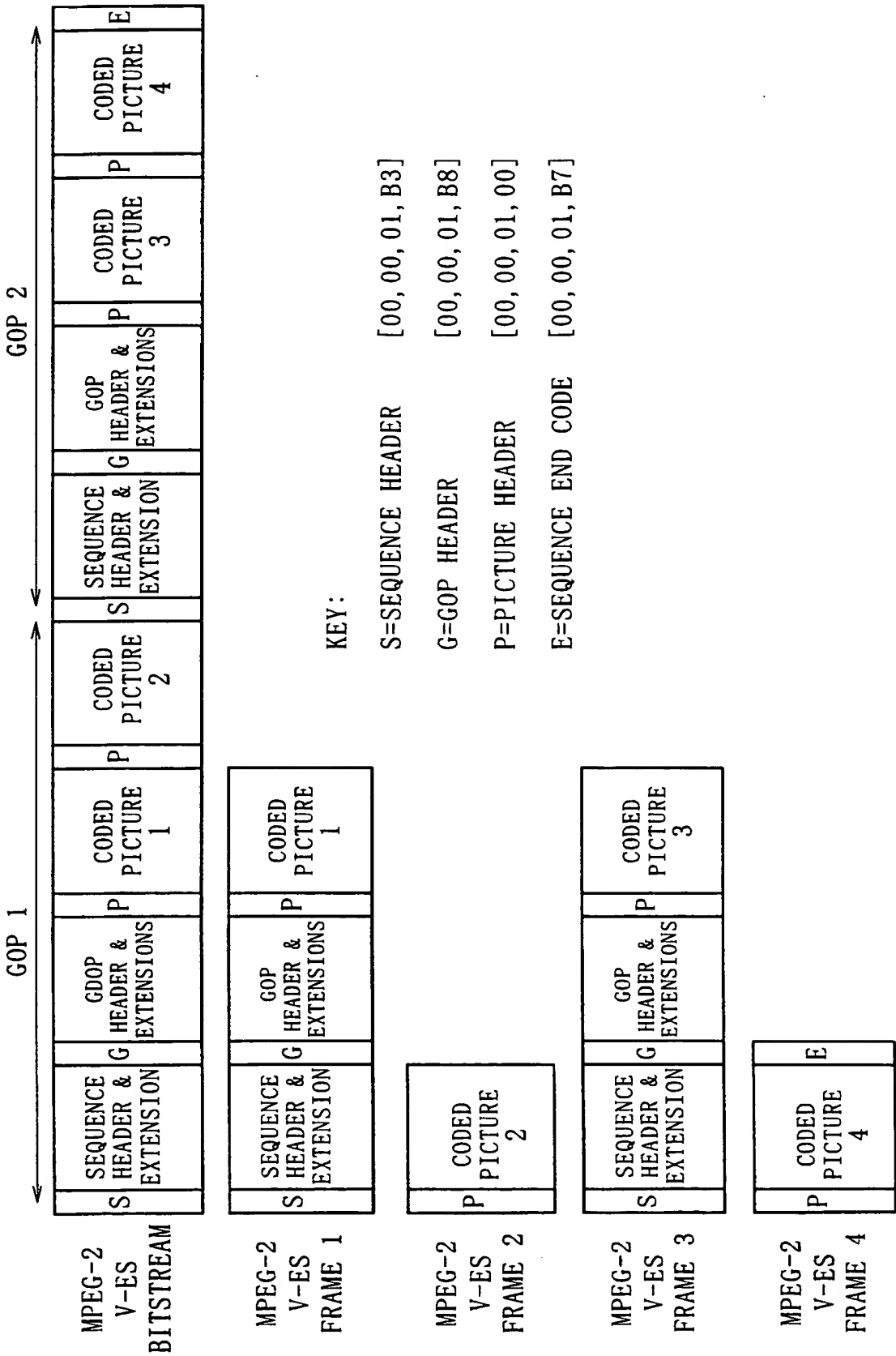
7/29

FIG. 7



This Page Blank (uspto)

FIG. 8



This Page Blank (uspto)

9/29

F I G . 9

PICTURE EDITING BITMAP	b7	EDIT FLAG
	b6	
	b5	ERROR FLAG
	b4	
	b3	PICTURE CODING VALID
	b2	
	b1	HV SIZE VALID
	b0	
		USER BITMAP VALID

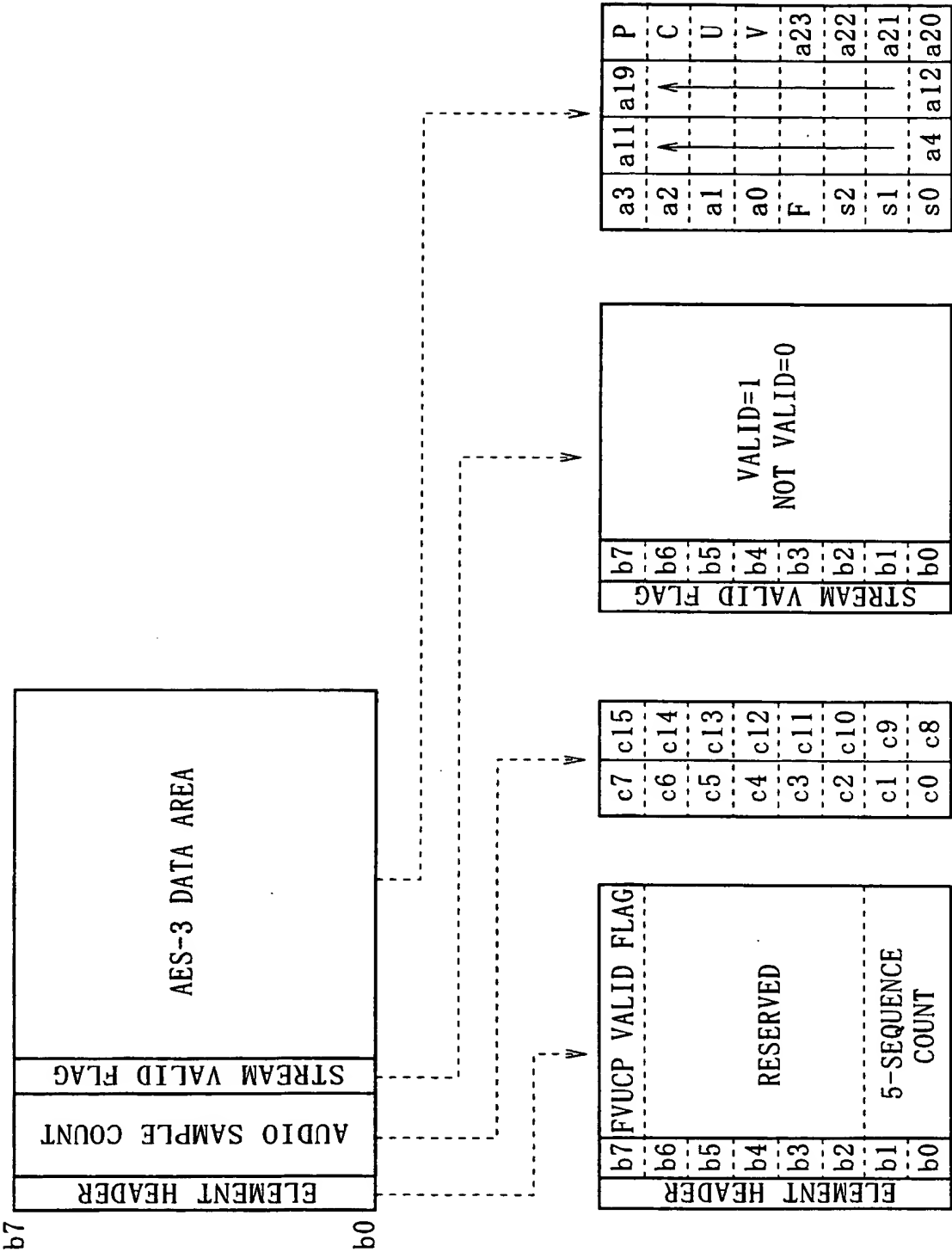
PICTURE CODING	b7	CLOSED GOP
	b6	BROKEN LINK
	b5	PICTURE CODING TYPE
	b4	
	b3	RESERVED
	b2	
	b1	
	b0	

MPEG USER BITMAP	b7	HISTORY DATA
	b6	ANC DATA
	b5	VIDEO INDEX
	b4	PICTURE ORDER
	b3	TIMECODE 2
	b2	TIMECODE 1
	b1	H-PHASE
	b0	V-PHASE

This Page Blank (uspto)

10/29

FIG. 10



This Page Blank (uspto)

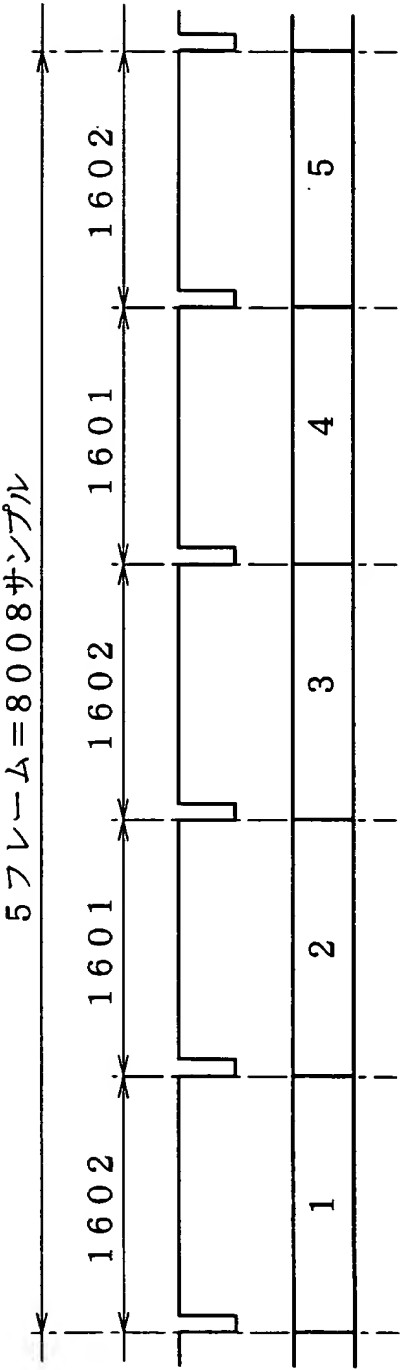
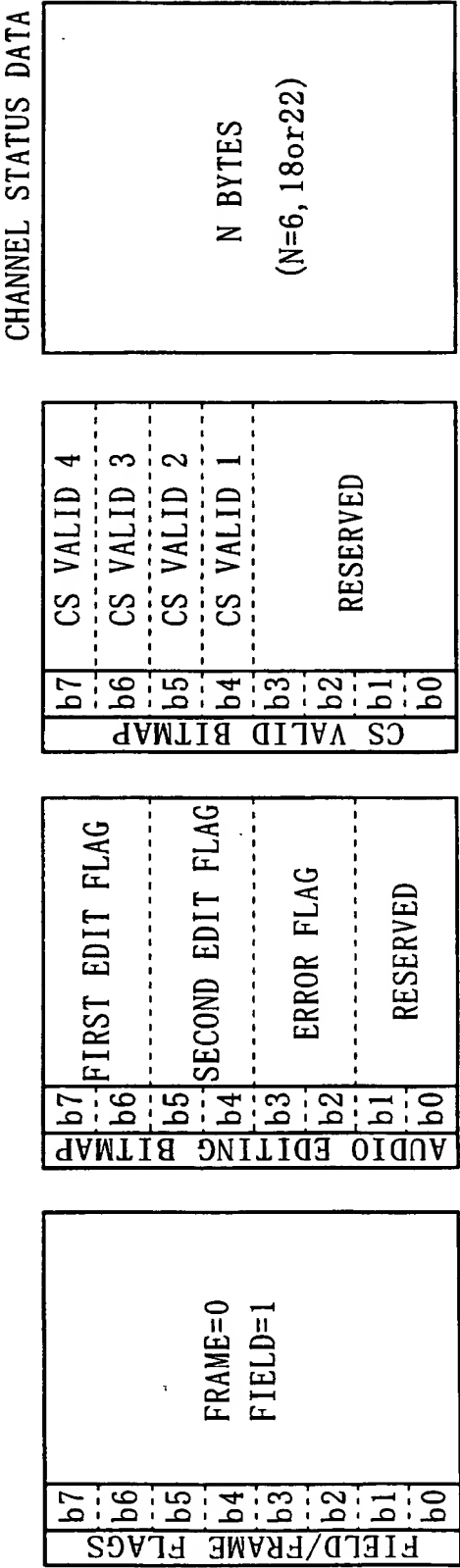


FIG.11A
基準
フレーム
信号

FIG.11B
シーケンス
番号

This Page Blank (usp10)

FIG. 12



This Page Blank (uspto)

FIG. 13

<div>TRANSFER MODE</div> <div>TIMING MODE</div>	SYNCHRONOUS (同期)	ISOCHRONOUS (等時)	ASYNCHRONOUS (非同期)
NORMAL (ノーマル)	基準 1 倍速	基準変速	非同期 パッキング
ADVANCED (アドバンス)	O/E反転	O/E反転 変速	
DUAL (デュアル)	フィールド パッキング	フィールド パッキング	
RESERVED	規定せず	規定せず	

This Page Blank (uspto)

FIG. 14A
NORMAL

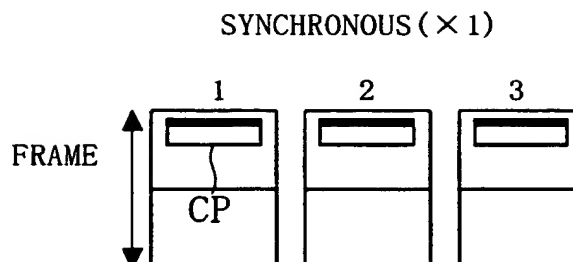


FIG. 14B
ADVANCED

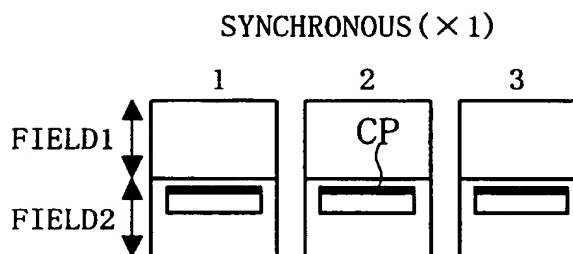


FIG. 14C
DUAL

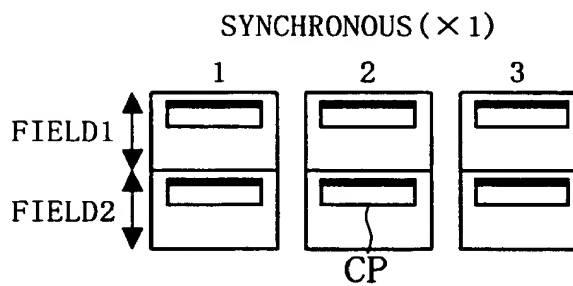
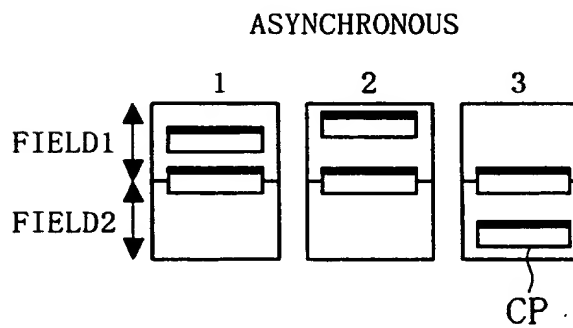


FIG. 14D



This Page Blank (uspto)

15/29

FIG. 15A
NORMAL

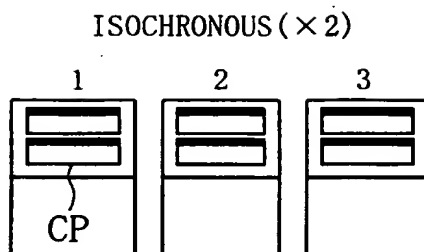


FIG. 15B
ADVANCED

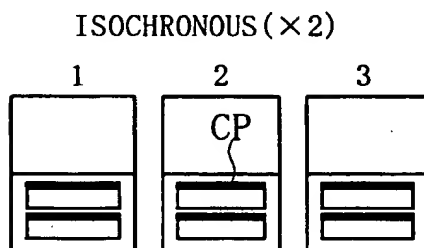


FIG. 15C
DUAL

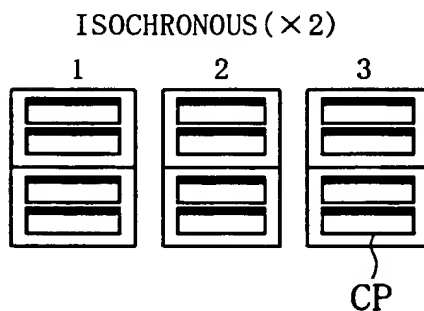


FIG. 15D
NORMAL

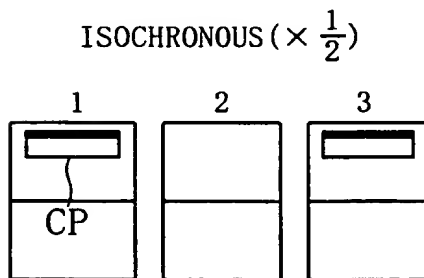


FIG. 15E
ADVANCED

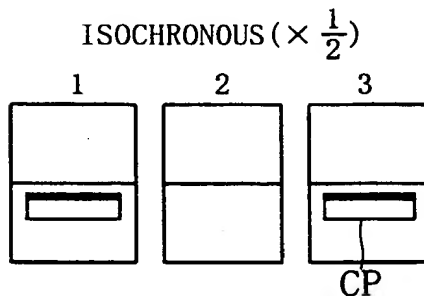
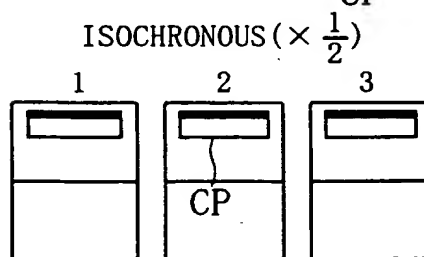
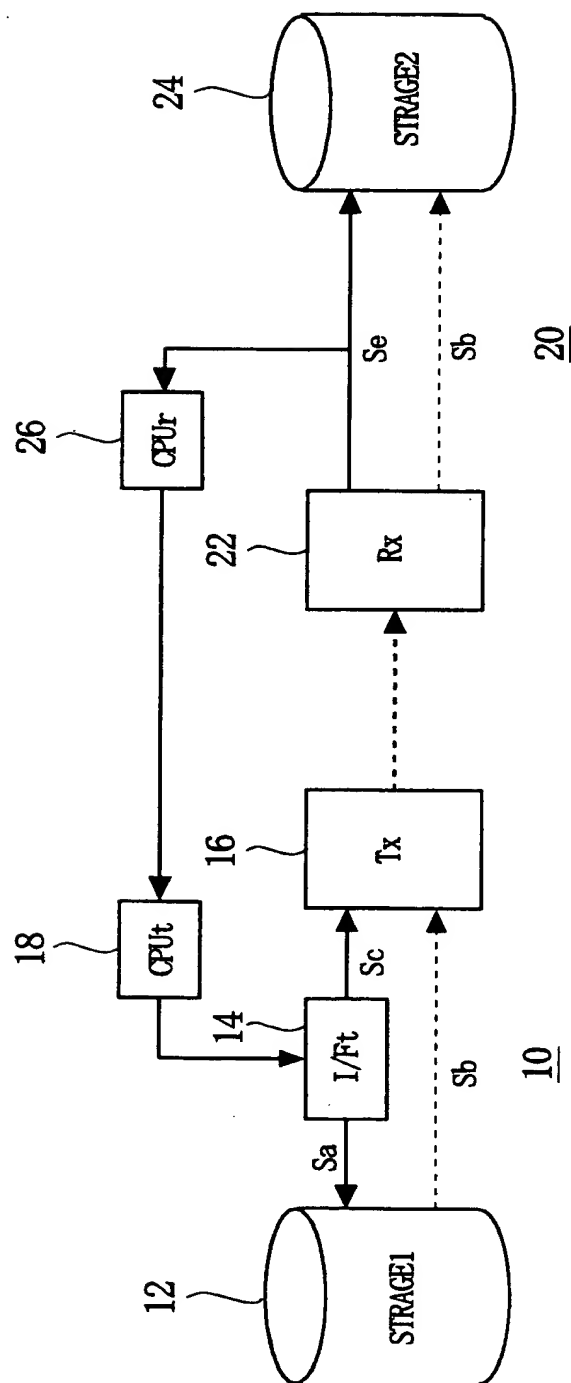


FIG. 15F
DUAL

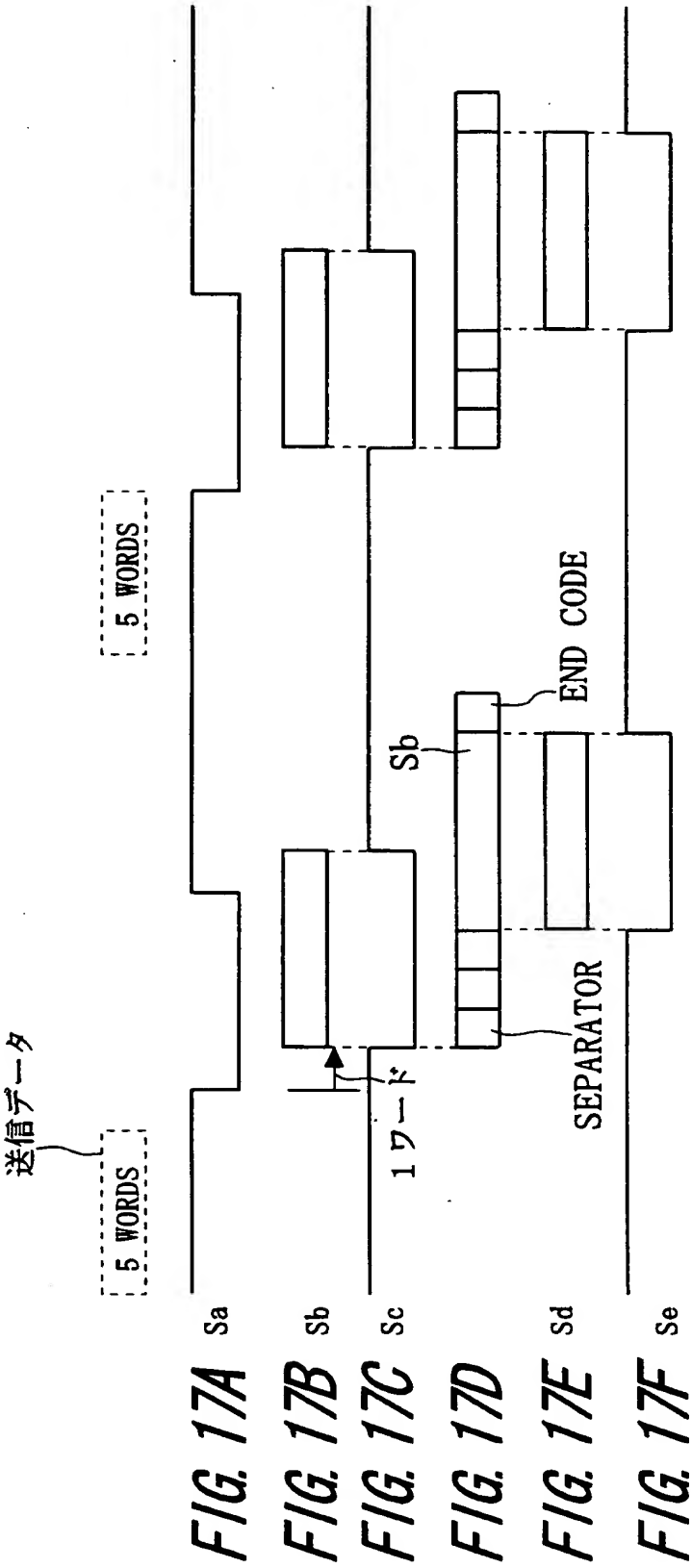


This Page Blank (uspic)

FIG. 16

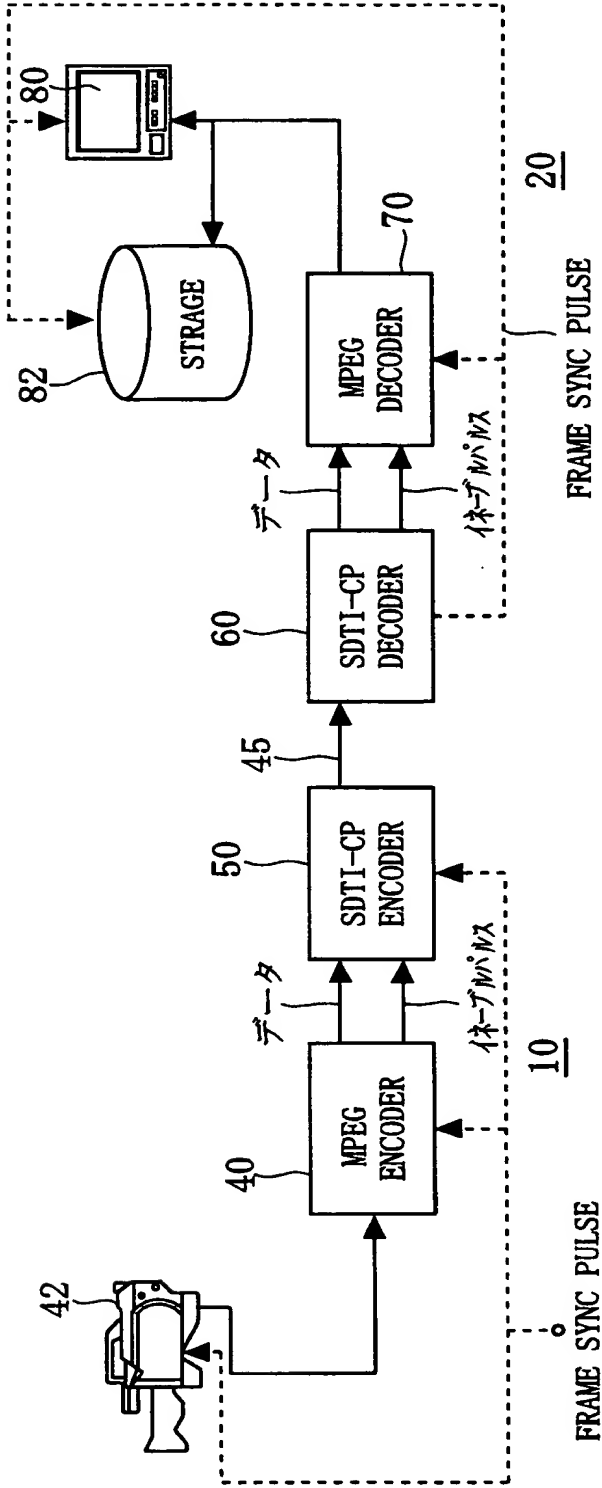


This page blank (uspio)

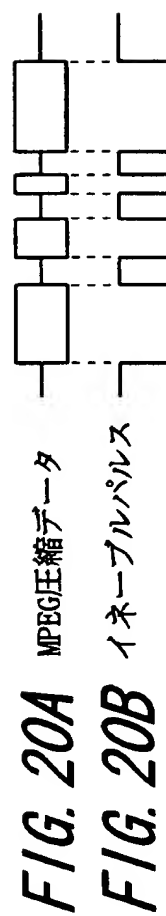
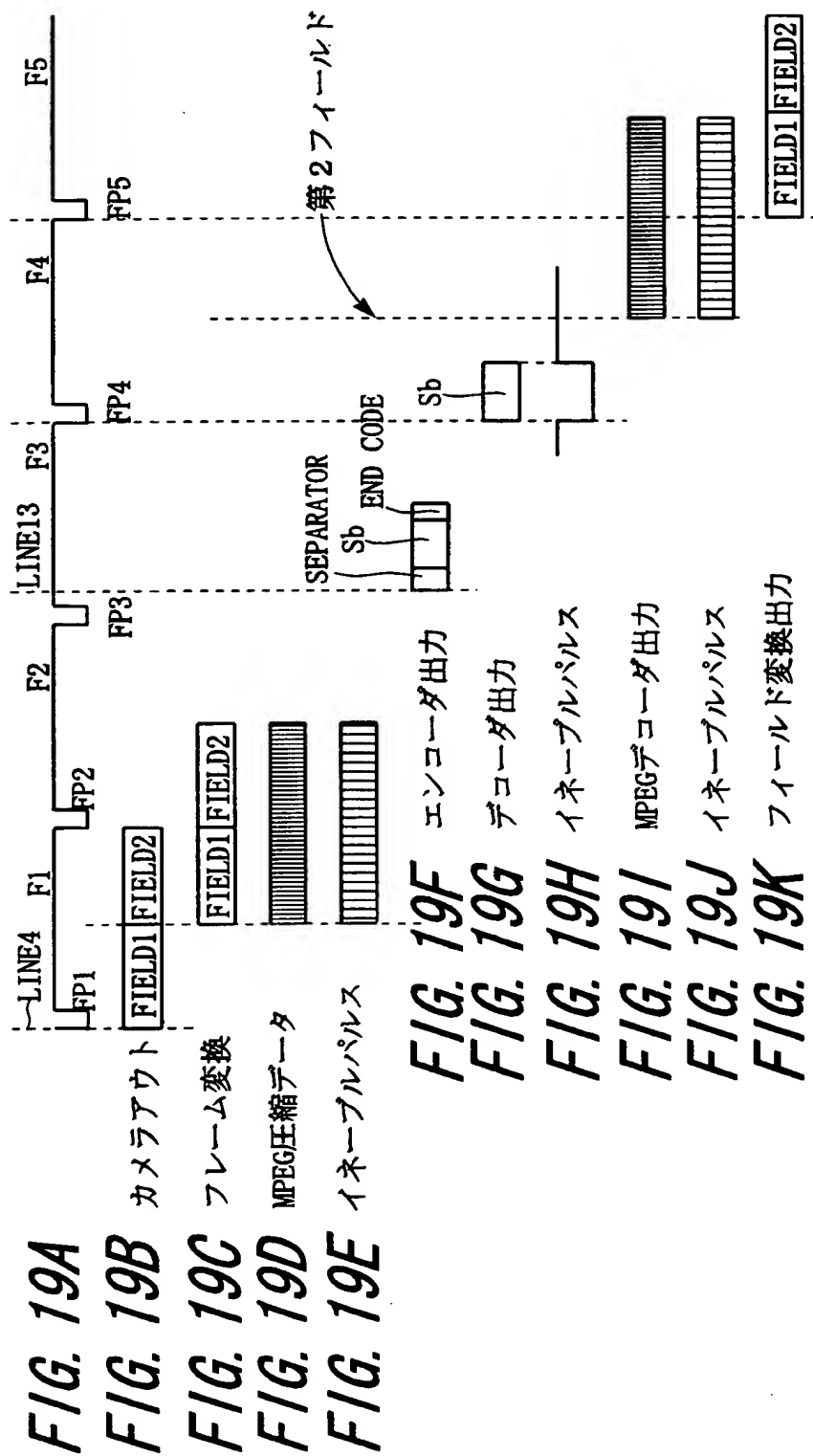


This Page Blank (uspto)

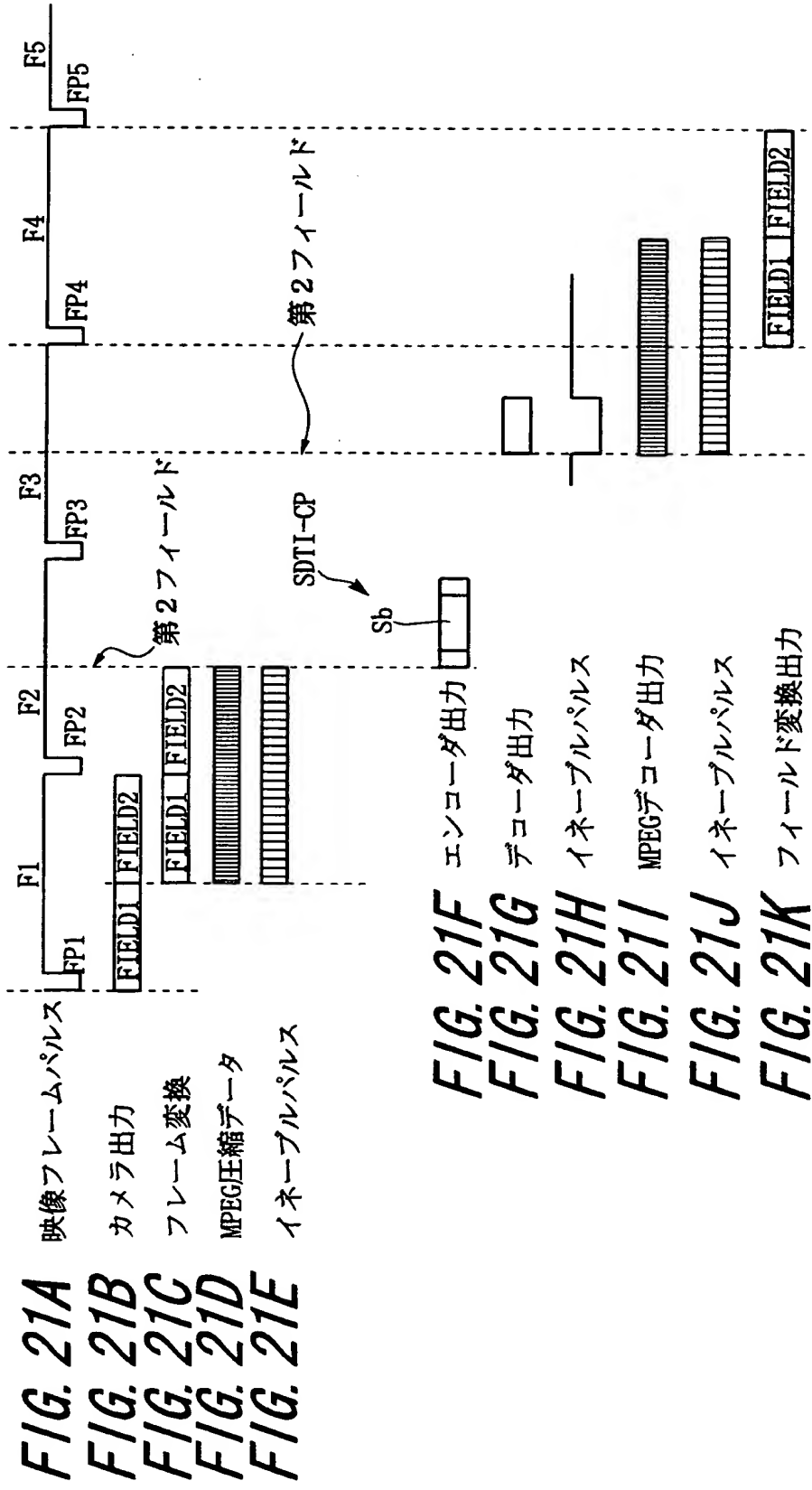
FIG. 18



This Page Blank (usp10)

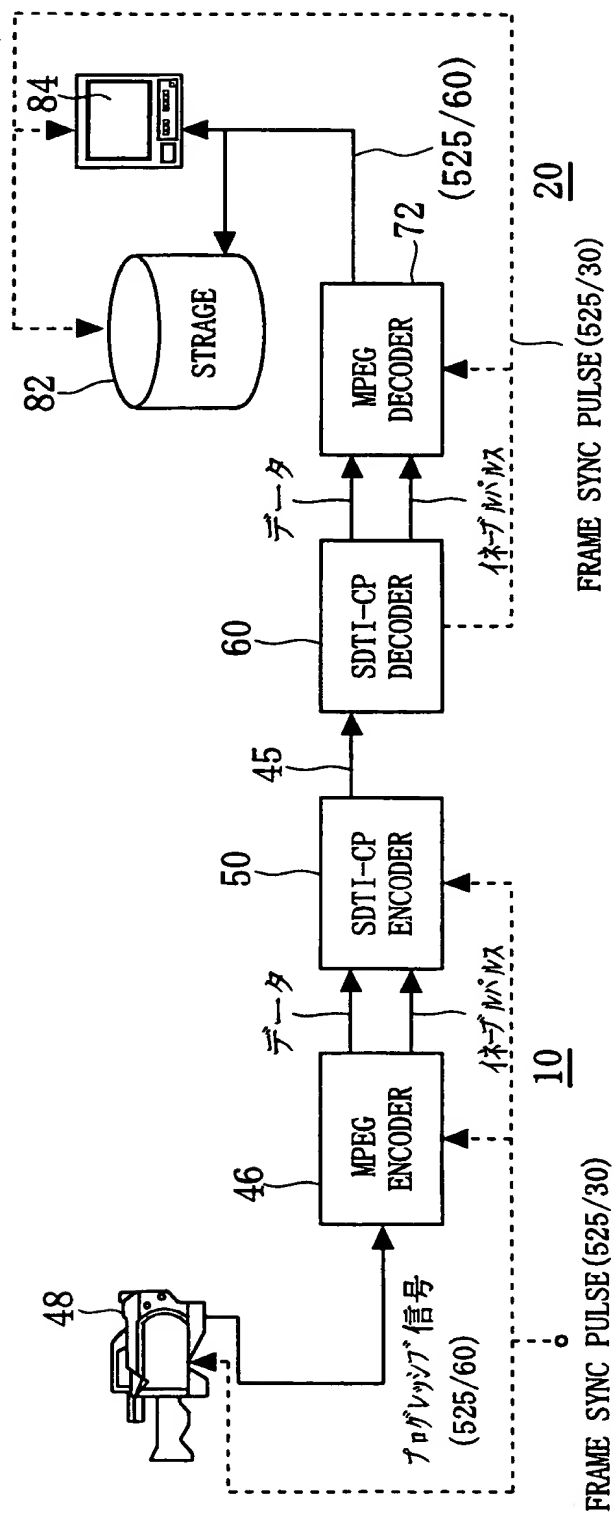


This Page Blank (uspio)



This Page Blank (uspto)

FIG. 22



This Page Blank (usp10)

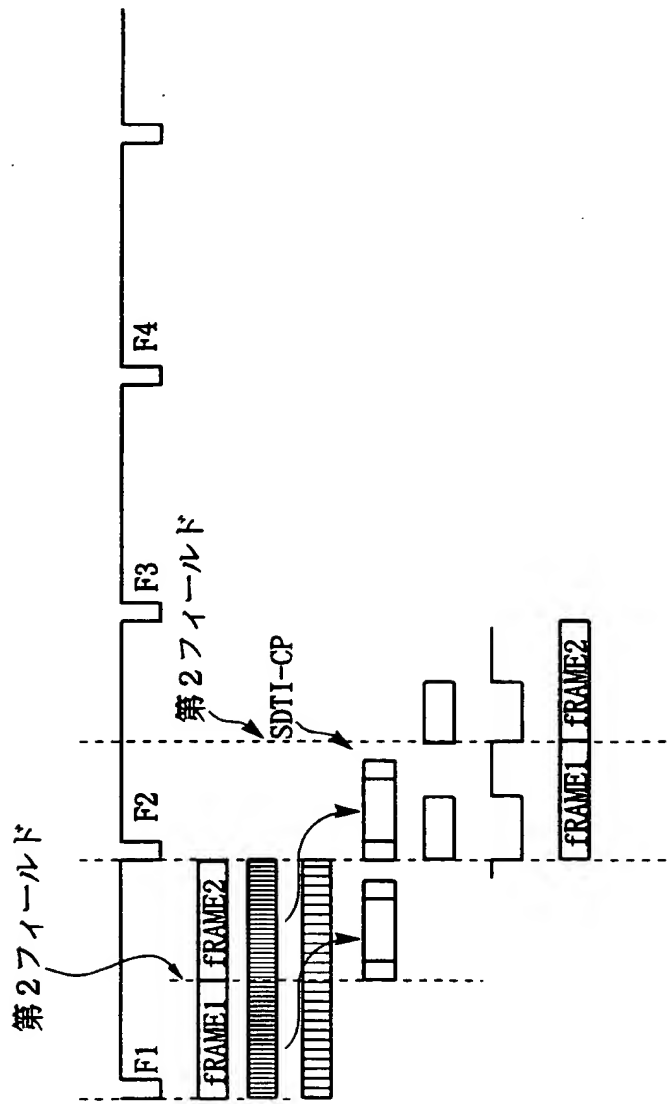
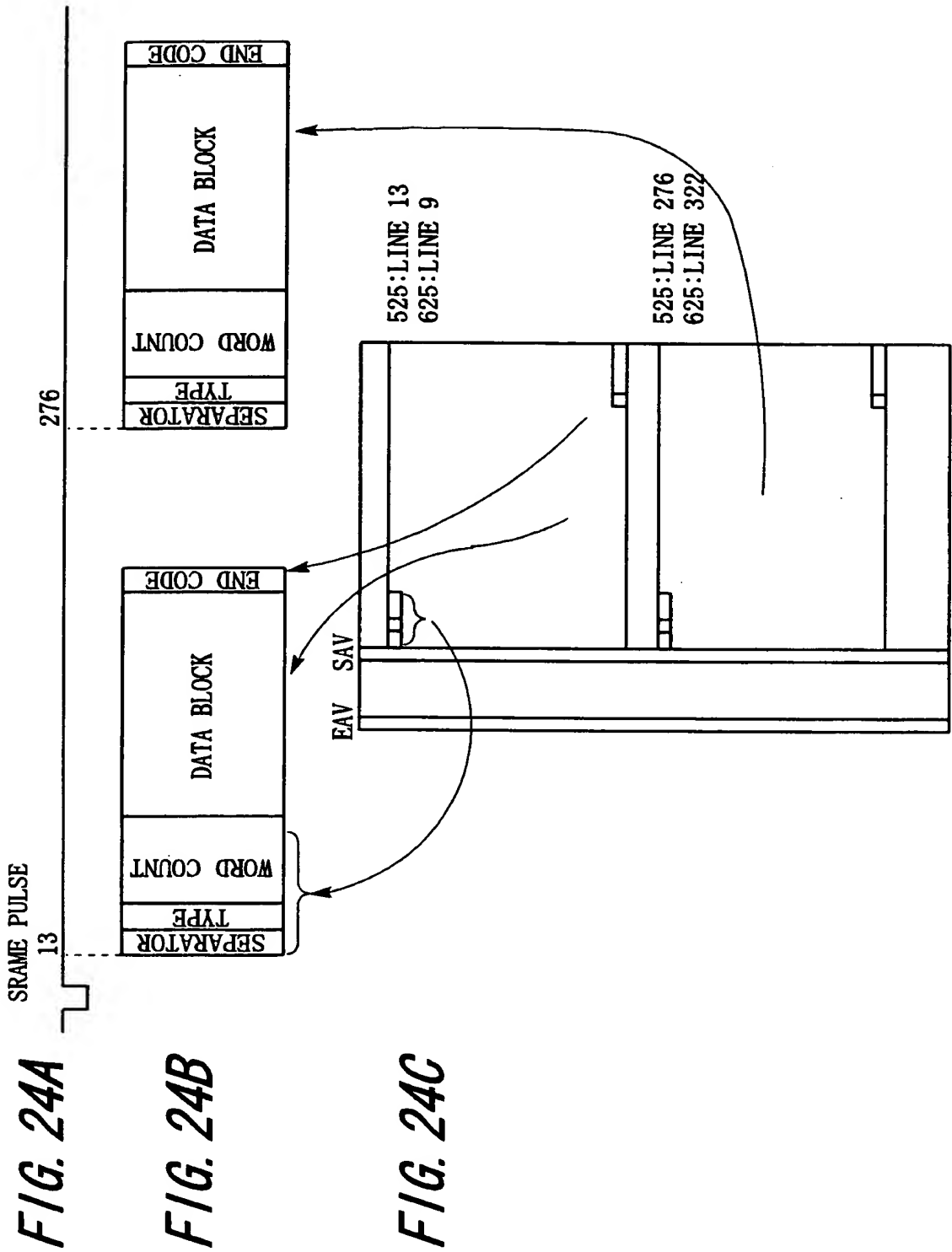


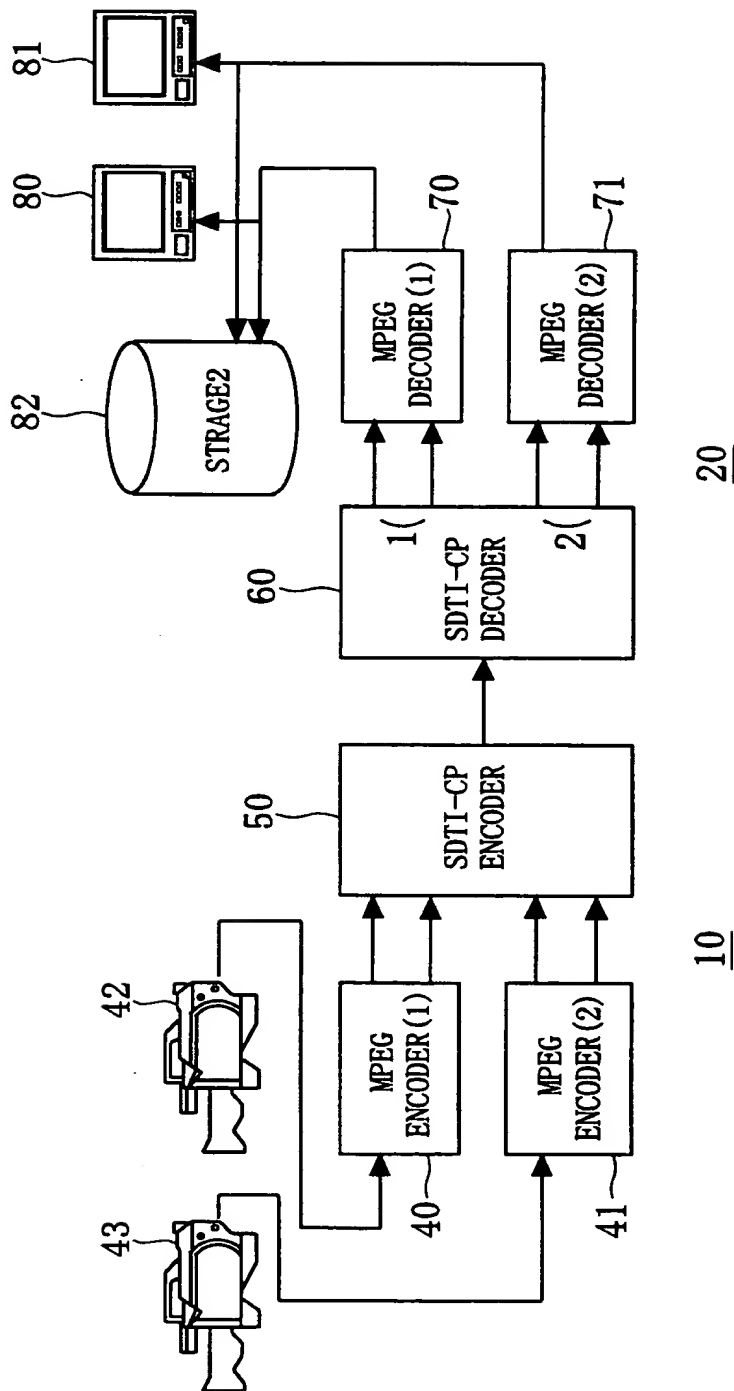
FIG. 23A 映像フレームパルス
FIG. 23B カメラ出力
FIG. 23C MPEG圧縮データ
FIG. 23D イネーブルパルス
FIG. 23E エンコーダ出力
FIG. 23F デコーダ出力
FIG. 23G イネーブルパルス
FIG. 23H MPEGデコーダ出力

This Page Blank (uspto)

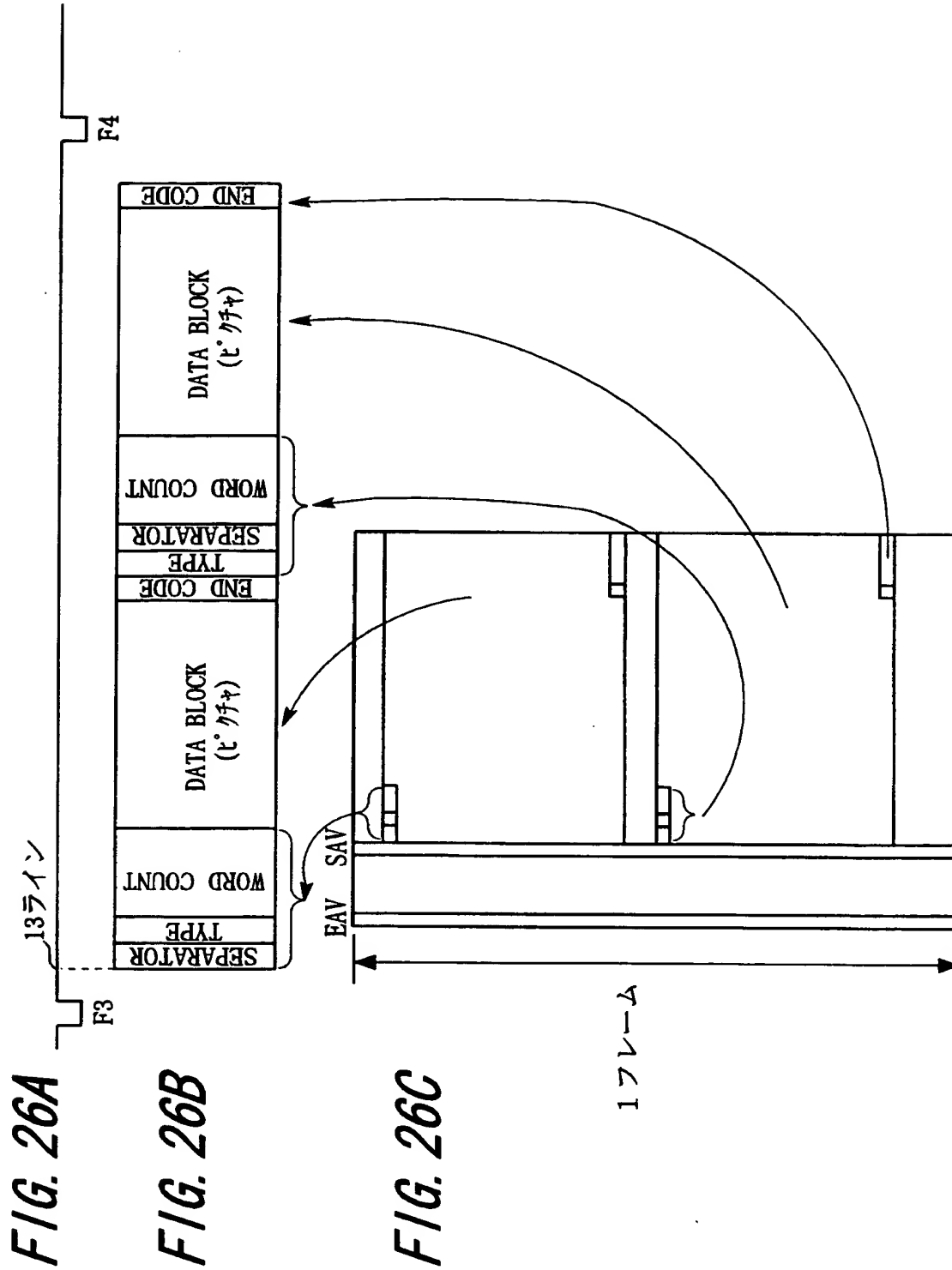


This Page Blank (uspto)

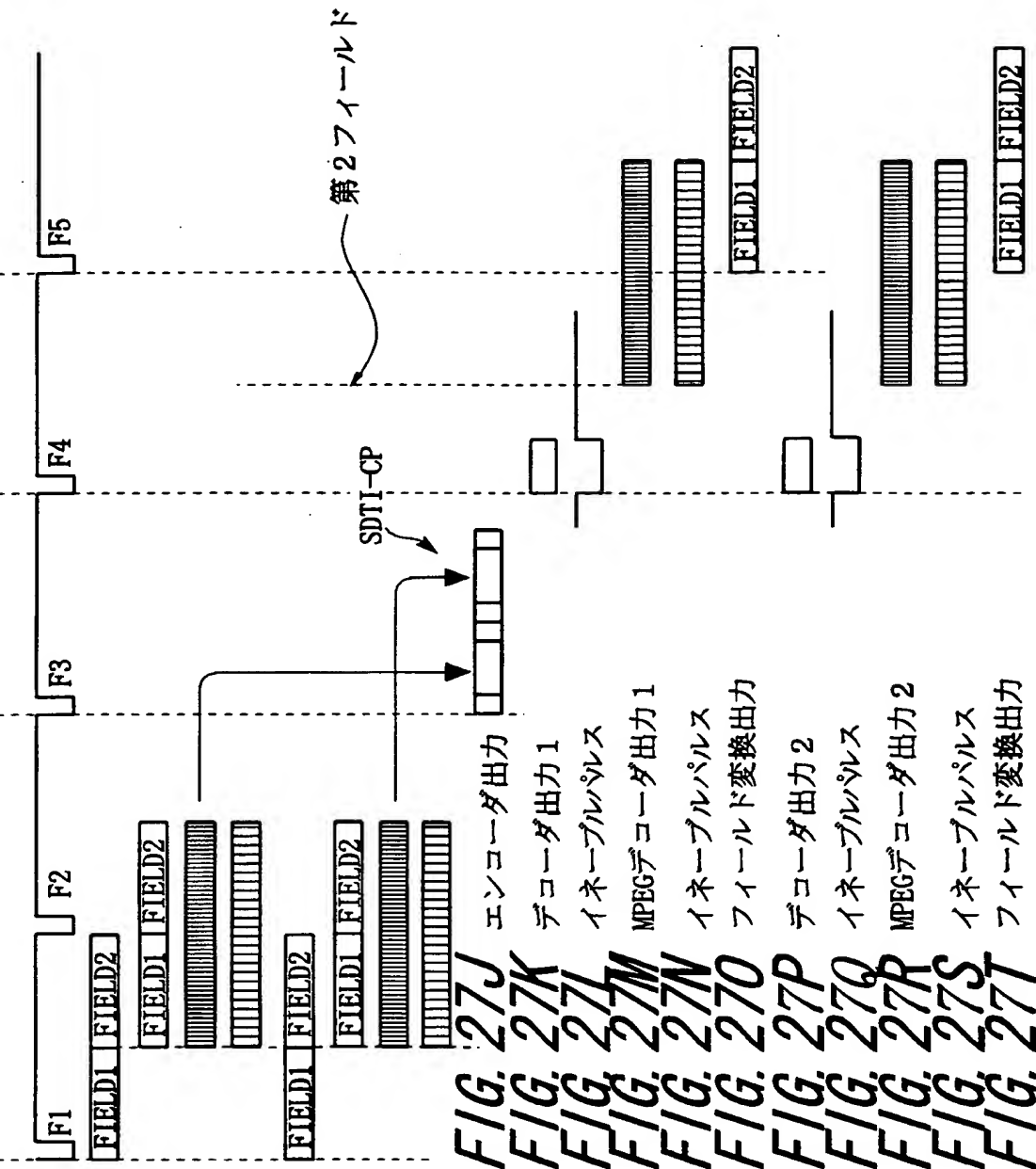
FIG. 25



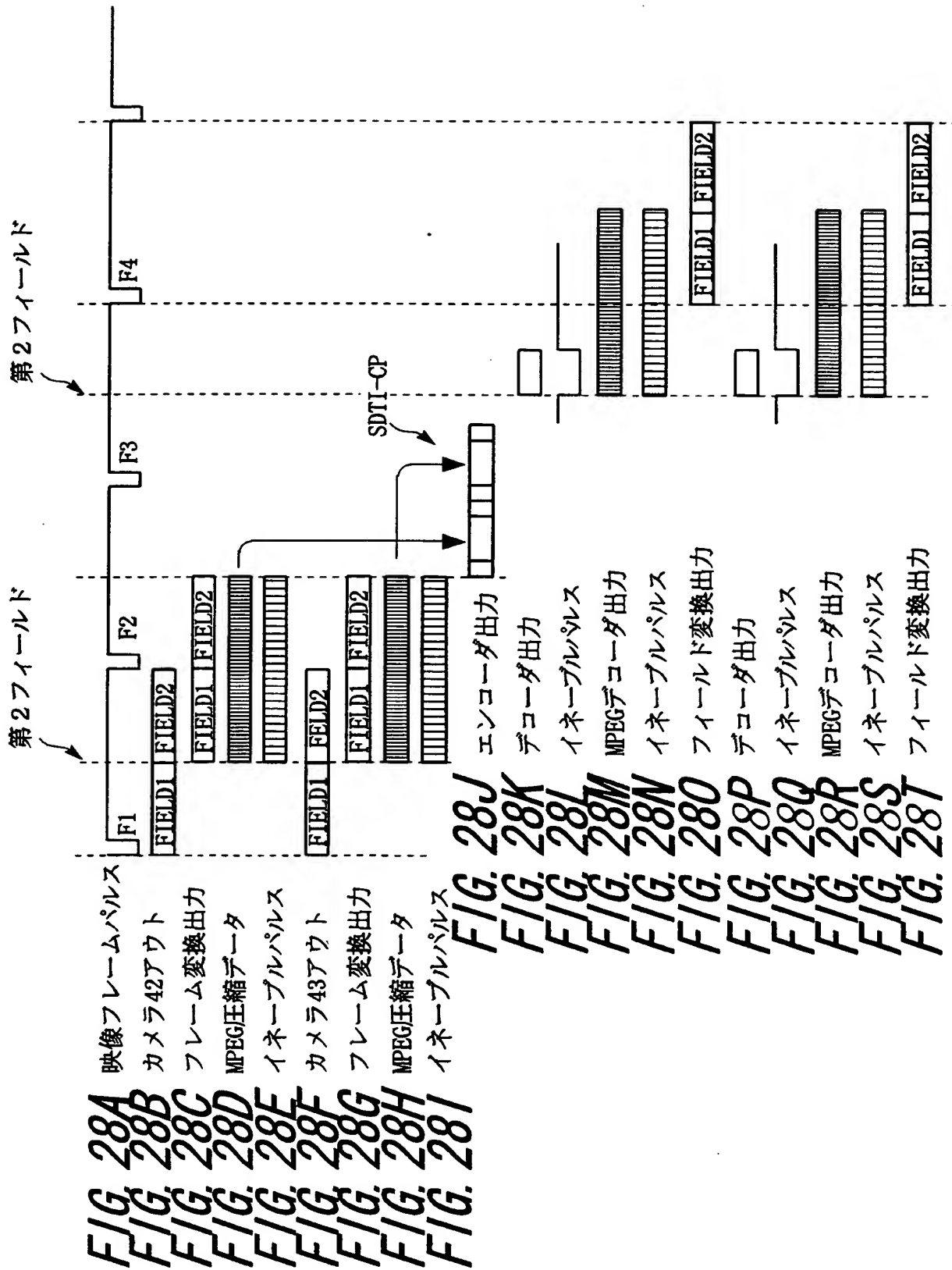
This Page Blank (uspto)



This Page Blank (uspto)



This page blank (uspto)



This Page Blank (uspto)

FIG. 29A

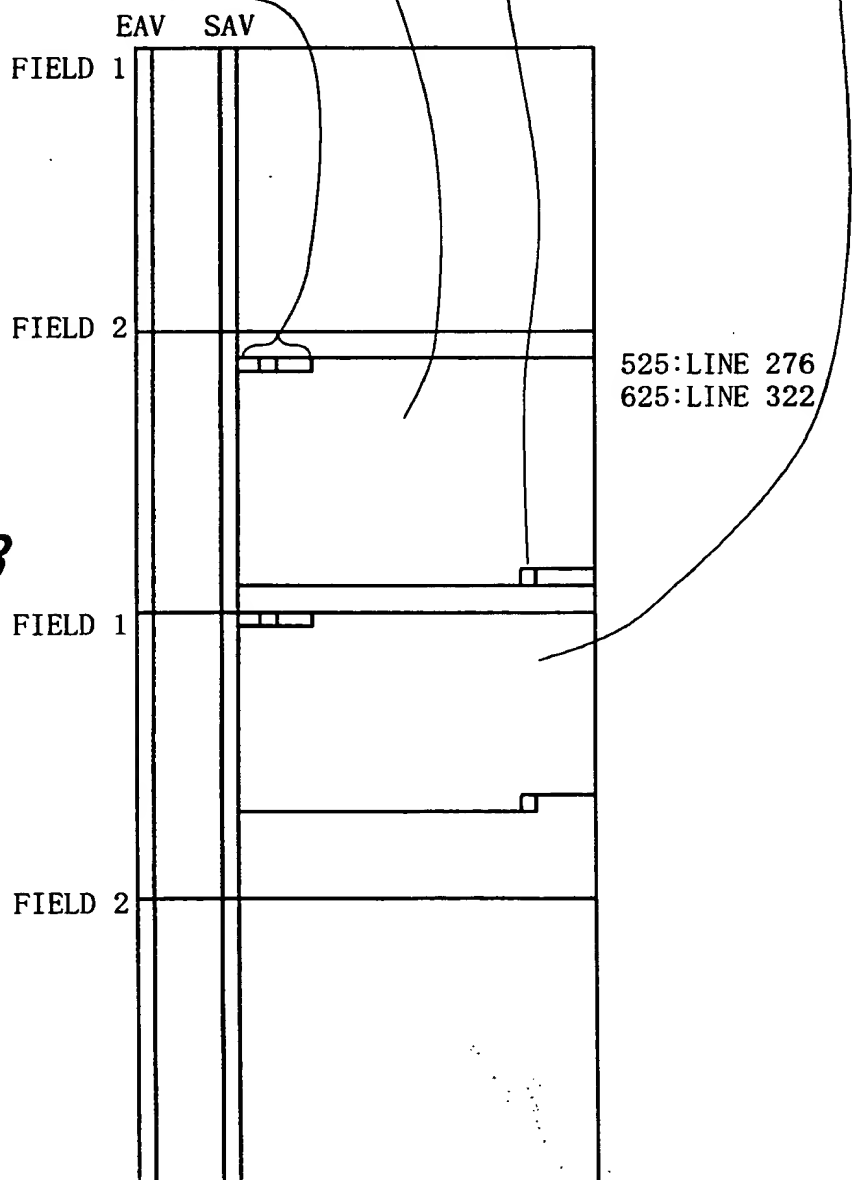
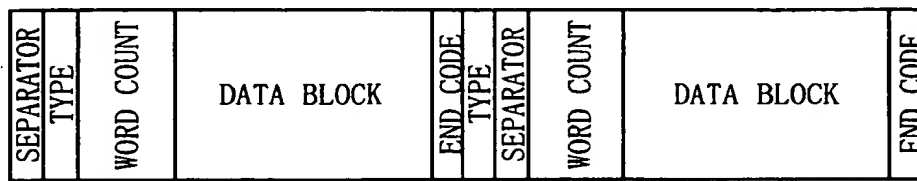
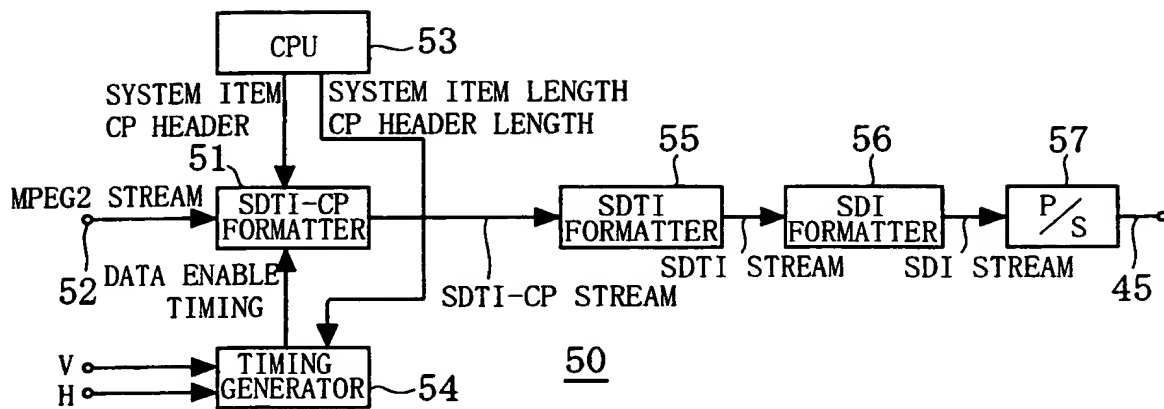


FIG. 29B

This Page Blank (uspto)

29/29

FIG. 30**FIG. 31A**

MPEG2 STREAM

FIG. 31B

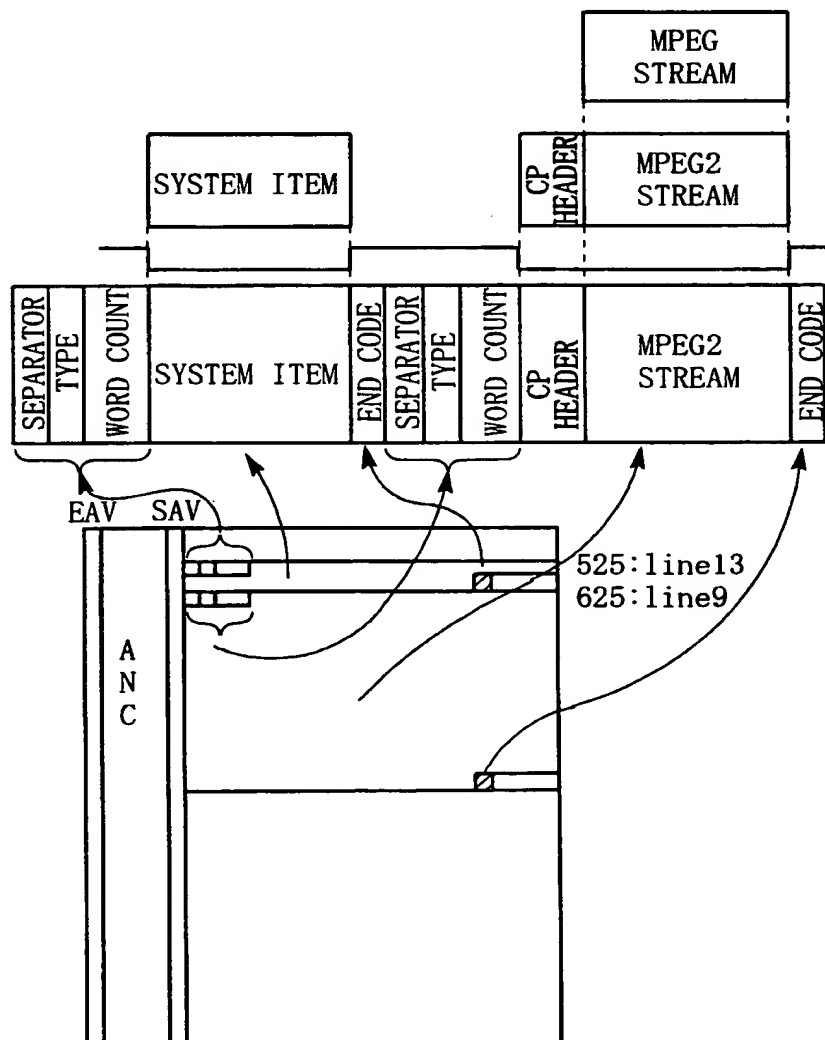
SDTI-CP STREAM

FIG. 31C

データイネーブル

FIG. 31D

SDTI STREAM

FIG. 31ESDI STREAMの
マッピング例

This Page Blank (usp10)

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

 International application No.
 PCT/JP99/02046

 A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER
 Int.Cl⁶ H04N7/08, H04N5/92, H04N7/52

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

 Int.Cl⁶ H04N7/025-7/088, H04N5/91-5/956, H04N7/24-7/68

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

 Jitsuyo Shinan Koho 1922-1996 Toroku Jitsuyo Shinan Koho 1994-1999
 Kokai Jitsuyo Shinan Koho 1971-1999 Jitsuyo Shinan Toroku Koho 1996-1999

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

JOIS (JICST File) SDDI, SDTI

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y A	Yoshio Kamiura, "Packet densou SDTI (Serial Data Transport Interface)" Eizou Jouhou Media Gakkaishi, Vol. 51 No. 11 pp.1826 to 1834 (Tokyo) 1997	1-10, 12-15 11
Y	JP, 62-129654, A (Casio Computer Co., Ltd.), 17 August, 1987 (17. 08. 87) (Family: none)	1-8
Y	JP, 55-053740, A (NEC Corp.), 19 April, 1980 (19. 04. 80) (Family: none)	1-8
Y	JP, 05-046550, A (Fujitsu Ltd.), 26 February, 1993 (26. 02. 93) (Family: none)	9, 10, 12-15

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C. ☐ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

 "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
 "E" earlier document but published on or after the international filing date
 "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
 "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
 "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

 "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
 "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
 "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
 "&" document member of the same patent family

 Date of the actual completion of the international search
 29 June, 1999 (29. 06. 99)

 Date of mailing of the international search report
 21 July, 1999 (21. 07. 99)

 Name and mailing address of the ISA/
 Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁸ H04N7/08, H04N5/92, H04N7/52

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁸ H04N7/025-7/088, H04N5/91-5/956, H04N7/24-7/68

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報	1922-1996年
日本国公開実用新案公報	1971-1999年
日本国登録実用新案公報	1994-1999年
日本国実用新案登録公報	1996-1999年

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

JOIS (JICSTファイル) SDDI, SDTI

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
Y A	上浦良雄、「パケット伝送SDTI (Serial Data Transport Interface)」映像情報メディア学会誌、Vol. 51 No. 11 pp. 1826~1834 (東京) 1997年	1-10, 12-15 11
Y	J P, 62-129654, A (カシオ計算機株式会社) 17. 8月. 1987 (17. 08. 87) (ファミリーなし)	1-8
Y	J P, 55-053740, A (日本電気株式会社) 19. 4月. 1980 (19. 04. 80) (ファミリーなし)	1-8
Y	J P, 05-046550, A (富士通株式会社) 26. 2月. 1993 (26. 02. 93) (ファミリーなし)	9, 10, 12-15

☐ C欄の続きにも文献が列挙されている。☐ パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

- 「A」 特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの
「E」 国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの
「L」 優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す)
「O」 口頭による開示、使用、展示等に言及する文献
「P」 国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

- 「T」 国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの
「X」 特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの
「Y」 特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの
「&」 同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

29. 06. 99

国際調査報告の発送日

21.07.99

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁 (ISA/J P)
郵便番号100-8915
東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官 (権限のある職員)

藤内 光武

5 P 9648

電話番号 03-3581-1101 内線 3581